



Czech Society for Working Equitation, spolek

NÁRODNÍ PRAVIDLA

WORKING EQUITATION

10. vydání platné od **2. 2025**

Obsah

1. PŘEDSTAVENÍ DISCIPLÍNY WORKING EQUITATION
 - 1.1. bod 1.1.- 1.2. ve Stanovách
 - 1.3. World Association for Working Equitation (WAWE)
2. ORGANIZACE ZÁVODŮ
 - 2.1. ORGANIZAČNÍ KOMISE
 - 2.2. ROZHODČÍ
 - 2.2.1. Kategorie rozhodčích
 - 2.2.2. Práva a povinnosti rozhodčích
 - 2.2.3. Rozmístění rozhodčích
 - 2.2.4. Zakázané role pro rozhodčí
 - 2.2.5. Výkon funkce rozhodčích
 - 2.3. SEKRETÁŘI, ZAPISOVATELÉ
 - 2.4. KOMISAŘ PRO OPRACOVIŠTĚ
 - 2.4.1. Povinnosti komisaře pro opracoviště
 - 2.5. JEZDCI/SOUTĚŽÍCÍ
 - 2.5.1. Pojištění
 - 2.5.2. Zahraniční jezdci / soutěžící
 - 2.6. TRENÉŘI A OŠETŘOVATELÉ
 - 2.7. VETERINÁŘ A KOVÁŘ
 - 2.8. ZDRAVOTNICKÁ SLUŽBA
 - 2.9. POŘADATELÉ
3. ZÁVODY WORKING EQUITATION
 - 3.1. OBECNĚ
 - 3.1.1. National Competition (dále jen NC) - [Národní závody]
 - 3.1.2. Open Competition (dále jen OC) - [Otevřené závody]
 - 3.1.3. International Competition (dále jen IC) - [Mezinárodní závody]
 - 3.2. KATEGORIE JEZDCŮ
 - V - JEZDEC S VODIČEM
 - D – DĚTI
 - J - JUNIOŘI
 - S – SENIOR
 - 3.3. SOUTĚŽNÍ TRÍDY
 - Z - ZÁKLADNÍ

L - LEHKÁ

S - STŘEDNÍ

P - POKROČILÁ

M – MISTROVSKÁ

3.4. KONĚ

3.4.1. Právní identifikační dokumenty koně

3.4.2. Stáří koně

3.4.3 Výstroj koně

3.4.4 Výstroj koně pro reprezentaci ~~na mezinárodních závodech~~ na šampionátech WAVE

3.5. JEZDECKÉ OBLEČENÍ

3.5.1. Jezdecké oblečení pro reprezentaci ~~na mezinárodních závodech~~ na šampionátech WAVE

3.6. PRAVIDLA PRO OPRACOVIŠTĚ

3.7. PRAVIDLA PRO KOLBIŠTĚ/OBDÉLNÍK

3.8. CENY

3.9. VETERINÁRNÍ KONTROLA

3.10. STARTOVNÍ LISTINA

3.11. SYSTÉM HODNOCENÍ

3.11.1 SYSTÉM MĚŘENÍ ČASU

3.12. OPRAVY V PROTOKOLU/NEUDĚLENÉ ZNÁMKY

3.13. DŮVODY PRO VYLOUČENÍ

3.13.1. Vyloučení soutěžícího z testu

3.13.2. Důvody pro diskvalifikaci v drezurním testu

3.13.3. Důvody pro diskvalifikaci v testu ovladatelnosti a v testu rychlosti

3.13.4. Důvody pro diskvalifikaci v testu s dobyt看em

3.13.5. Pojem Diskvalifikace

3.14. PROTESTY

3.14.1. Protest podaný k Výkonnému výboru

3.14.2. Protest podaný k Hlavnímu rozhodčímu

3.15. DREZURNÍ TEST

3.15.1. Předvádění úloh

3.15.2. Obdélník a jeho okolí

3.15.3. Hodnocení

3.16. TEST OVLADATELNOSTI A RYCHLOSTI

3.16.1. Pozdrav

- 3.16.2. Kolbiště a jeho okolí
- 3.16.3. Překážky, start a cíl
- 3.16.4. Kurz testu a prohlídka
- 3.16.5. Samotný test
- 3.16.6. Hodnocení testu
- 3.16.7. Překážky
 - 13.16.7-1. Osmička mezi sudy
 - 13.16.7-2. Mostek
 - 13.16.7-3. Paralelní slalom
 - 13.16.7-4. Skok přes balíky slámy
 - 13.16.7-5. Ohrádka
 - 13.16.7-6. Slalom mezi tyčemi
 - 13.16.7-7. Tři sudy (Trojlístek)
 - 13.16.7-8. Branka
 - 13.16.7-9. Zvonek na konci uličky
 - 13.16.7-10. Džbánek
 - 13.16.7-11. Couvání mezi tyčemi
 - 13.16.7-12. Stranový pohyb nad kavaletami
 - 13.16.7-13. Vyjmutí tyče (garrochy) ze sudu
 - 13.16.7-14. Odložení tyče (garrochy) do sudu
 - 13.16.7-15. Navléknutí kroužku na tyč (garrochu)
 - 13.16.7-16. Vodní příkop nebo různorodý podklad
 - 13.16.7-17. Bank (schod)
 - 13.16.7-18. Přeložení kelímku z jedné tyče na druhou

3.17. TEST S DOBYTKEM

- 3.17.1. Kolbiště
- 3.17.2. Specifikace testu
- 3.17.3. Průběh testu
- 3.17.4. Diskvalifikace
- 3.17.5. Usazování /umístování stáda
- 3.17.6. Bezpečnost telat a koní

~~3.18. VÝJIMKA Z NÁRODNÍCH PRAVIDEL WE~~

4. PŘÍLOHY:

- 4.1. Udidla/ostruhy
- 4.2. Obdélník
- 4.3. Jízdařenské zásady

4.4. Žebříček WORKING EQUITATION

4.5. Drezurní úlohy

~~4.6. Kolbiště pro test s dobyt看 pro národní soutěže~~

1. PŘEDSTAVENÍ DISCIPLÍNY WORKING EQUITATION

Working equitation můžeme přeložit jako tradiční pracovní jezdeckví využívající koně pro překonávání překážek a práci s dobytkem. Cílem tedy je poslušný, obratný, rychlý, všestranně využitelný kůň, perfektně zvládající jak drezuru na obdélníku, tak překonávání rozmanitých překážek nebo práci s dobytkem. Protože práce s koněm v terénu občas vyžaduje jednu ruku volnou, například pro otevření branky nebo přenesení břemene, working equitation též zahrnuje **a směřuje** k ovládní koně pouze jednou rukou. Soutěže working equitation bývají ukázkovým příkladem etnografické a kulturní přehlídky tradiční ústroje a jezdeckého vybavení každé země.

Člověk a kůň mají tvořit harmonickou dvojici, jejichž prezentace práce je na pohled velmi snadná a lehká. Energie probíhá od zadních nohou koně, přes vyklenutý hřbet a krk a bez odporu huby se projevuje elastickým a energickým pohybem koně. Vnímavý a poslušný kůň reaguje na téměř neviditelné pomůcky elegantního jezdce.

Cíle Czech Society for Working Equitation, spolek:

- rozvoj Working Equitation jako sportovní disciplíny v ČR
- **organizovat akce, soutěže a školicí aktivity v národním měřítku, udržovat vysoké standardy kvality a soulad s pravidly a hodnotami WAVE**
- rozšiřovat jezdeckou základnu a vysílat jezdce na mezinárodní závody
- pravidelně vzdělávat jezdce, rozhodčí a trenéry za účelem zvyšování celkové úrovně **tohoto sportu** v ČR
- organizovat národní i mezinárodní závody na území České republiky

1.1. bod 1.1.- 1.2. ve Stanovách

1.3. World Association for Working Equitation (WAVE)

Ježdění working equitation přimělo pořádající státy vytvořit jasné směrnice tohoto sportu. Od roku 2004 fungující organizace WAVE zastřešuje, organizuje a rozvíjí tuto disciplínu, rovněž od roku 2006 pořádá školení pro mezinárodních rozhodčí. Po mistrovství světa a Evropy seniorů, WAVE podporuje rozšiřování této disciplíny také u mladých jezdců, proto pořádá i ME juniorů. WAVE je uznaná Evropskou jezdeckou federací EEF (European Equestrian Federation). **CSWE je členem WAVE a zastřešuje na našem území rozvoj working equitation podle pravidel WAVE, včetně pořádání mezinárodních soutěží.**

Na **webu CSWE jsou k dispozici platná mezinárodní pravidla WAVE** (<https://www.cswe.cz/pravidla-cswe-a-wave/mezinarodni-pravidla/>).

2. ORGANIZACE ZÁVODŮ

- a) Personál závodů je ten, který je přímo a nepřímo zapojen v organizaci závodů.
- b) Tento personál je podřízen pravidlům CSWE.
- c) Pořadatel označí vhodným způsobem (například jmenovka, vesta s nápisem) personál závodů, zejména rozhodčí, sekretáře, zapisovatele, komisaře pro opracoviště, pomocníka komisaře pro opracoviště.
- d) Každý, kdo se podílí na organizaci závodů, by měl být vhodně oblečen s ohledem na vykonávanou funkci.

2.1. ORGANIZAČNÍ KOMISE

Organizační komise schvaluje kalendář závodů, specifikaci jednotlivých závodů, připravuje změny Národních pravidel, kontroluje dodržování Národních pravidel, koordinuje činnost pořadatelů a funkcionářů závodů. Není-li ustanovena nebo neschopna vykonávat svoji činnost, přebírá její činnost Viceprezident pro sport.

2.2. ROZHODČÍ

Rozhodčí hodnotí soutěžící a kontroluje průběh závodů. Cílem rozhodování je co nejobjektivněji ohodnotit výkon dvojice v daný okamžik. Přitom by se mělo respektovat specifikum jednotlivých plemen. Hodnocení rozhodčích, bodové a slovní slouží k rozvoji soutěžící dvojice.

- a) Rozhodčí je členem **CSWE**, který se účastnil školení organizovaném CSWE, a na základě splněných podmínek byl schválen VV CSWE. Mezinárodní rozhodčí WAVE nemusí být členem CSWE.
- b) Rozhodčí CSWE musí být uveden na aktualizovaném „Seznamu rozhodčích CSWE“ na oficiálních webových stránkách CSWE.
- c) Závody National Competition budou hodnoceny minimálně jedním rozhodčím.
- d) Rozhoduje-li na závodech dle těchto pravidel jeden rozhodčí, je funkce tohoto rozhodčího brána jako funkce hlavního rozhodčího.
- e) Oblečení rozhodčího musí být vždy decentní, důstojné, čisté, upravené, nepoškozené a vhodné pro WE disciplínu. Používaná obuv musí být vhodná k danému oblečení.

2.2.1. Kategorie rozhodčích

a) kandidát rozhodčí

- Kandidát rozhodčího musí v roce konání školení dosáhnout věk minimálně 21 let.
- Zúčastní se drezurního školení rozhodčím schváleným VV CSWE.
- Zúčastní se školení testu ovladatelnosti a rychlosti s rozhodčím schváleným VV CSWE.
- **Součástí školení může být test zahrnující znalost Pravidel CSWE, případně rozhodování naživo či podle videa.**
- Na žádost kandidáta rozhodčího bude VV CSWE projednáno zařazení do kategorie rozhodčí.

b) rozhodčí

- Kandidát rozhodčí, kterého schválil VV CSWE.
- Je oprávněn rozhodovat samostatně závody Open Competition a kategorie Z, L, S a P National Competition.
- Zúčastní se povinného doškolení vypsaneho VV CSWE. **Součástí školení může být test zahrnující znalost Pravidel CSWE, případně rozhodování naživo či podle videa.**
- Rozhodčí, který se nezúčastní povinného doškolení, nesmí vykonávat funkci rozhodčího do doby, než absolvuje povinné doškolení. Za splnění předepsaných podmínek je odpovědný každý za svoji osobu.
- Na žádost rozhodčího bude VV CSWE projednáno zařazení do kategorie národní rozhodčí.

c) národní rozhodčí

- Národním rozhodčím se může stát rozhodčí, který samostatně rozhodoval min. 5 National Competition závodů.

- Zúčastní se školení s rozhodčím WAVE schváleným VV CSWE. **Součástí školení může být test zahrnující znalost Pravidel CSWE, případně rozhodování naživo či podle videa.**
- Rozhodčí, kterého schválil VV CSWE je oprávněn rozhodovat všechny kategorie závodů.
- Zúčastní se povinného doškolení vypsaného VV CSWE.
- Národní rozhodčí, který se nezúčastní povinného doškolení, nesmí vykonávat funkci národního rozhodčího do doby než absolvuje povinné doškolení. Za splnění předepsaných podmínek je odpovědný každý za svoji osobu.

d) mezinárodní rozhodčí

- Kategorie může být doplněna o podmínky stanovené WAVE.
- Mezinárodním rozhodčím se může stát Národní rozhodčí, který splní níže uvedené podmínky.
- Umí anglický jazyk na takové úrovni, aby se mohl zúčastnit kurzu pro rozhodčí a složit potřebné zkoušky.
- Zúčastní se Mezinárodního kurzu pro rozhodčí vypsaným WAVE.
- Je jmenován WAVE na pozici Mezinárodní rozhodčí.
- Zúčastní se povinného doškolení vypsaného VV CSWE. Za splnění předepsaných podmínek je odpovědný každý za svoji osobu.

2.2.2. Práva a povinnosti rozhodčích

- a) Při výkonu své funkce jsou rozhodčí vždy považováni za spolehlivé a nestranné. Nestrannost jejich rozhodování ani samotná osoba rozhodčího nesmí být během závodů zpochybňována.
- b) Rozhodčí musí být umístěni na vyhrazeném a pohodlném místě tak, aby mohli své povinnosti vykonávat nerušeně a nestranně.
- c) Každý rozhodčí musí mít minimálně jednoho zapisovatele.
- d) Zahraniční rozhodčí musí mít zapisovatele, který má dobrou znalost anglického jazyka a ovládá Národní pravidla CSWE.**
- e) Rozhodčí během závodů využívají všech svěřených práv a privilegií a musí respektovat pravidla CSWE.
- f) Hlavní rozhodčí má maximální pravomoci na závodech a je jeho povinností zajistit dodržování platných pravidel.
- g) Hlavní rozhodčí je kompetentní řešit jakékoli stížnosti soutěžících související se závody, jichž se soutěžící účastní.
- h) Jestliže rozhodčí svoji účast na příslušných závodech přislíbí a dodatečně z vážných důvodů odřekne, je povinen toto neprodleně oznámit pořadateli, organizační komisi a zajistit za sebe náhradu.
- i) Rozhodčí je povinen po dostavení se do místa konání závodů neprodleně navázat kontakt se zástupcem pořadatele závodů.
- j) Rozhodčí je povinen mít během závodů platná Národní pravidla CSWE u sebe.
- k) Rozhodčí před prohlídkou kurzu zkontroluje bezpečnost a parametry překážek. Pokud je překážka shledána nebezpečnou nebo neodpovídá parametrům, má právo ji z testu vyřadit.
- l) Situaci, kdy není zřejmé, zda chybu způsobil startující, nebo k chybě došlo vlivem zásahu vyšší moci, rozhodne rozhodčí vždy ku prospěchu startujícího.

2.2.3. Rozmístění rozhodčích

- a) Během drezurního testu jsou stoly rozhodčích umístěny ve vzdálenosti dva (2) až pět (5) metrů od okraje obdélníku. Stůl hlavního rozhodčího je umístěn u písmene C. Stoly dalších rozhodčích mohou být rozmístěny **na krátké stěně obdélníku po obou stranách rozhodčího v C poblíž rohu nebo** u písmen H, M, E a B.
- b) Při testu ovladatelnosti a testu rychlosti musí být rozhodčí umístěni tak, aby dobře viděli na všechny překážky.
- c) Při testu s telaty jsou rozhodčí rozmístěni vně arény.

2.2.4. Zakázané role pro rozhodčí

Rozhodčí nesmí v soutěži rozhodovat koně, které vlastní, koně a jezdce, které trénuje častěji než jedenkrát týdně, své blízké rodinné příslušníky.

2.2.5. Výkon funkce rozhodčích

V místě vyhrazeném pro rozhodování se mohou spolu s rozhodčím nacházet pouze osoby jmenované pravidly, jako zapisovatel rozhodčího, viceprezident pro sport jako dozorový orgán, se svolením rozhodčího i kandidát rozhodčí a rozhodčí za účelem praxe. Nikdo z osob nacházejících v blízkosti nesmí ovlivňovat rozhodování rozhodčího.

2.3. SEKRETÁŘI, ZAPISOVATELÉ

- a) Každé závody musí mít svého sekretáře závodů a zapisovatele výsledků od rozhodčích.
- b) Sekretář závodů je spoluodpovědný za zápis, měření času a ověřování výsledků během testů.
- c) Zapisovatelé mají za úkol asistovat rozhodčím během závodů. Mohou být vybráni buď CSWE nebo pořadatelem nebo být navrženi rozhodčími.
- d) Sekretář závodů: Starší 18 let, při vykonávání svých povinností musí být důvěryhodný a nestranný. Nestrannost jeho rozhodování a samotná osoba sekretáře nesmí být během závodů zpochybňována. Během své činnosti musí dodržovat a prosazovat pravidla CSWE. Během závodů požívá všech svěřených práv a privilegií. Mělo by mu být vyhrazeno vhodné místo tak, aby mohl vykonávat své funkce. Spolupracuje s rozhodčími a přítomnými členy CSWE. Je zodpovědný za uveřejnění a dodržení pořadí, v jakém jezdci nastupují k soutěžím, za oznamování výsledků a za přípravu protokolů pro rozhodčí. Přijímá a zpracovává známky od rozhodčích, připravuje časomíru (pokud je k dispozici) pro test rychlosti a test s dobyt看em a z dosažených známek zpracovává konečné výsledky závodů.

2.4. KOMISAŘ PRO OPRACOVIŠTĚ

- a) Komisaře pro opracoviště vybírá pořadatel závodů.
- b) Komisař pro opracoviště starší 18 let je nestranná a důvěryhodná osoba. Její nestrannost a důvěryhodnost nesmí být během závodů zpochybňována.
- c) Komisař je umístěn u vchodu do opracoviště nebo u vchodu do kolbiště, obdélníku na pohodlném a vyhrazeném místě tak, aby mohl vykonávat své povinnosti.
- d) Během závodů s komisařem mohou spolupracovat jeden nebo více pomocníků.
- e) Během závodů komisař požívá všech svěřených práv a privilegií.

- f) Komisař pro opracoviště není v žádném případě odpovědný za jednání nebo opomenutí soutěžících.
- g) V pravomoci komisaře pro opracoviště je vykázat z opracoviště každého, kdo svým chováním výrazně omezuje, ohrožuje ostatní jezdce a osoby pohybující se na opracovišti.

2.4.1. Povinnosti komisaře pro opracoviště

- a) Koordinovat pohyb soutěžících v opracovišti.
- b) Kontrolovat oblečení a výstroj tak, aby obojí bylo v souladu s předepsanými pravidly pro oblečení a výstroj.
- c) Před startem každého soutěžícího a po ukončení testu ověřovat, zda na koních nejsou stopy krve nebo čerstvá zranění.
- d) Odhalovat použití jakýchkoli nezákonných medikamentů pro koně nebo násilí na koních.
- e) Bránit zanedbávání koní a nesportovnímu chování v průběhu závodů.
- f) Kontrolovat způsobilost koně i jezdce k účasti v soutěži. Kůň je nezpůsobilý k účasti v soutěži v případě, že krvácí, kulhá nebo je jinak viditelně zraněn. Jezdec je k účasti v soutěži nezpůsobilý v případě podezření z utrpení úrazu nebo podezření z požití omamných látek.
- g) Každý přestupek proti pravidlům musí komisař pro opracoviště hlásit hlavnímu rozhodčímu. Rozhodnutí hlavního rozhodčího se musí sdělit soutěžícímu, který se dopustil přestupku.

2.5. JEZDCI/SOUTĚŽÍCÍ

Následující pravidla se týkají všech soutěžících účastnících se závodů, pro které platí tato pravidla.

- a) Každý soutěžící má během závodů právo na odpovídající technické, lidské a sportovní podmínky.
- b) Soutěžící může 30 minut po vyhlášení výsledků dané soutěže požádat o vydání protokolů se známkami. Nezletilí soutěžící musí být zastupováni svými rodiči nebo zákonnými zástupci.
- c) Soutěžící závodů National Competition musí být členy CSWE s řádně zaplacenými členskými příspěvky a **poplatky za soutěžícího koně** pro daný rok.
- d) Soutěžící (nebo jeho zástupce) se před závodem musí prezentovat dle pokynů pořadatele, a to osobně nebo telefonicky. Přihlášky na danou soutěž musí odeslat pořadateli do data uvedeného v propozicích.
- e) Soutěžící musí respektovat pravidla a přijmout rozhodnutí rozhodčích, komisaře pro opracoviště a sekretáře závodů.
- f) Soutěžící mohou být pokutováni dle aktuálního sazebníku CSWE za hrubost ke koni, funkcionářům závodů, či jiným účastníkům závodů, nebo za úmyslné porušování pravidel po napomenutí rozhodčím. Pokuta musí být zaplacena na místě a náleží CSWE. Všechny pokuty, které jsou uloženy na závodech, musí být uvedeny v písemných výsledcích závodů (výsledky předávané Organizační komisi k založení). Nezaplacení pokuty může vést k postihu dle Disciplinárního řádu CSWE. Pokuta se uděluje vždy písemně, se zdůvodněním a podpisem hlavního rozhodčího závodů. Písemné zdůvodnění je vhodné doplnit jmény a podpisy svědků.

2.5.1. Pojištění

Každý soutěžící se účastní závodů výhradně na svou odpovědnost za svoji osobu i svého koně. Je tedy na něm, aby si sjednal odpovídající pojištění. Výslovnou podmínkou účastnit se akce schválené CSWE je, že každý vlastník koně, vystavovatel, trenér, soutěžící, na sebe bere rizika plynoucí z účasti a zprošťuje a zbavuje její funkcionáře, organizační a technický personál veškeré zodpovědnosti, kdykoliv a jakkoliv vzniklé, co se týče osobního zranění nebo poškození majetku v důsledku účasti na závodech nebo v prostorách závodů.

2.5.2. Zahraniční jezdci / soutěžící

- a) V rámci mezinárodní spolupráce se za zahraničního soutěžícího považuje, každý, kdo má trvalé bydliště mimo Českou republiku a není řádným členem CSWE.
- b) Zahraniční soutěžící účastníci se 1x v kalendářním roce závodů organizovaných podle těchto pravidel nemusí být členem CSWE. Při účasti na mistrovských soutěžích nemá nárok na titul vyplývající z umístění v soutěži.
- c) Zahraniční soutěžící přihlášením na závody souhlasí s těmito pravidly a je na něj nahlíženo jako na jezdce/soutěžícího dle těchto pravidel.

2.6. TRENÉŘI A OŠETŘOVATELÉ

- a) Každý soutěžící může být k soutěži doprovázen trenérem a ošetřovatelem koně, kteří se mohou pohybovat vně kolbiště, obdélníku.
- b) Trenéři a ošetřovatelé nesmí během soutěže ovlivňovat rozhodování rozhodčího či funkcionářů závodů.

2.7. VETERINÁŘ A KOVÁŘ

Přítomnost Veterinární služby na závodech je dána aktuálními podmínkami Státní veterinární správy. Další podmínky upravuje Veterinární předpis CSWE, je-li vydán.

Kovářská služba nemusí být přítomna závodů, ale musí být zajištěna její rychlá dostupnost.

2.8. ZDRAVOTNICKÁ SLUŽBA

Organizátor závodů musí zajistit zdravotnický personál, který bude přítomen po celou dobu konání závodů. Zdravotnickým personálem je lékař, sestra, záchranář s potřebnou kvalifikací a vybavením pro poskytnutí první pomoci.

2.9. POŘADATELÉ

- a) Oznámení vypsání soutěží a následně jejich výsledky se zveřejňují na webových stránkách CSWE, popřípadě v dalších médiích.
- b) Odesláním přihlášky dle pokynů pořadatele a zaplacením startovného přistupuje soutěžící na podmínky pořadatele pro vypsání soutěže. Přihlášky zaslané po termínu nemusí být pořadatelem akceptovány.
- c) Výměna koně uvedeného na přihlášce ve stejné soutěži je z důvodu onemocnění koně možná. Výměna musí být nejpozději dvě (2) hodiny před zahájením soutěže hlášena pořadatelům.
- d) Je v pravomoci pořadatele zrušit závody z důvodu vyšší moci či nedostatku startujících předcházející den před konáním závodů. Tuto skutečnost musí však sdělit

všem přihlášeným na kontakt uvedený v přihlášce k závodům a pořadatel je povinen vrátit minimálně 50 % zaplaceného startovního přihlášeným dvojicím. V případě zrušení závodů z důvodu vyšší moci po začátku závodů se startovné nevrací.

- e) Výši startovního určuje pořadatel. Výše startovního musí být pro jednotlivé soutěže uvedena v propozicích a nesmí být pořadatelem dodatečně měněna. Pořadatel je oprávněn požadovat zaplacení startovního předem nebo na místě. Při změně v přihláškách ze strany soutěžícího po uzávěrce může požadovat pořadatel maximálně +50 % startovního navíc.
- f) Výsledky soutěže musí být zveřejněny nejpozději 30 minut po ukončení soutěže. Výsledkové listiny podepsané hlavním rozhodčím, seznam účastníků jednotlivých soutěží včetně přiřazených startovních čísel, jméno jezdce, koně, budou zaslány pořadatelem do jednoho (1) týdne po skončení závodů na email CSWE Organizační komisi. **Výsledkové listiny musí obsahovat dosažené počty bodů/výsledek v procentech, případně dosažený čas v testu rychlosti či testu s dobytkem.** Hlavní rozhodčí obdrží kopii výsledkových listin a kopii seznamu účastníků soutěží. Je vhodné zasílat i kopie protokolů nebo jejich elektronickou podobu. Výsledky soutěží mohou být zveřejněny, započítány do žebříčku a uznány jako kvalifikační jen pokud pořadatel dodá všechny výše uvedené dokumenty.
- g) Výběr startovního nezakládá na povinnosti udělovat věcné nebo finanční ceny. Floty/kokardy musí být udělovány povinně prvním pěti (5) umístěným v soutěži, barvy viz. 3.8 CENY.
- h) Jednotlivec, který prokáže platbu pořadateli neplatným platebním dokladem, může být potrestán dle Disciplinárního řádu.
- i) V propozicích musí být minimálně uvedeno:
- identifikace pořadatele - sídlo, korespondenční adresa, IČ
 - ředitel závodů - odpovědná osoba pořadatele
 - jména hlavního rozhodčího a dalších rozhodčích, sekretáře závodů, komisaře pro opracoviště
 - přesné místo a čas konání závodů
 - třídy/kategorie soutěží
 - datum a hodina prezentace účastníků, veterinární přejímky a odevzdání potřebných dokumentů
 - předběžný časový rozpis soutěží
 - datum uzávěrky přihlášek
 - způsob placení startovního (hotovost, platební převod...)
 - v propozicích a v časovém rozpisu uvádí pořadatel čísla a názvy soutěží
 - rozměry a povrch obdélníku/kolbiště a opracoviště (všech užívaných)
 - jestliže jsou nabízeny finanční dotace, částka za každé umístění musí být uvedena v propozicích
- Zvláštní ceny nemusí být na seznamu uvedeny, ale doporučuje se to, neboť se tak zvyšuje atraktivita soutěží.
- j) Pořadatel zašle na email CSWE propozice ke schválení Organizační komisi minimálně šest (6) týdnů před datem konání závodů.
- k) Schválené propozice závodů zašle pořadatel rozhodčímu nejpozději 14 dní před konáním závodů.
- l) Pořadatel má povinnost ověřit si, zda všichni startující v NC závodech jsou řádnými členy CSWE. Provede tak do 3 dnů po uzávěrce přihlášek uvedené v rozpisu. Ověření provede u člena CSWE pověřeného vedením členské databáze.

3. ZÁVODY WORKING EQUITATION

3.1. OBECNĚ

- a) Závody pořádané na území České republiky, řídící se aktuálními pravidly vydanými organizací Czech Society for Working Equitation, spolek lze považovat za závody disciplíny working equitation.
- b) Všichni účastníci závodů - jezdci, ošetřovatelé, trenéři, majitelé koní, jejich doprovod, návštěvníci a ostatní osoby pohybující v místech určených k pořádání závodu v době pořádání závodu jsou povinni dodržovat všeobecné bezpečnostní předpisy a bezpečnostní nařízení vyplývající z těchto pravidel.
- c) Minimální počet startujících v jedné soutěži je tři (3).

3.1.1. National Competition (dále jen NC) - [Národní závody]

- a) Za working equitation závody National Competition je nutno považovat všechny veřejné sportovní akce, které se řídí pravidly CSWE a na kterých se vyhodnocuje pořadí soutěžících, jsou vyhlašovány výsledky, které mohou (ale nemusí) být spojeny s udílením cen. Jezdecké závody musí být zapsány v kalendáři závodů na příslušný rok a schváleny odpovídajícím způsobem. Organizační komise schvaluje pořádání jezdeckých závodů i nezařazených do kalendáře anebo v mimořádném termínu.
- b) Pořadatelem závodů Working Equitation National Competition musí být člen CSWE, tuto činnost vykonává vždy k vlastní ekonomické tíži. Za neschválené WE závody je nutno považovat všechny WE závody, které nebyly řádně schváleny a povoleny Organizační komisí.
- c) V předběžných propozicích uvede pořadatel zejména datum, místo a třídy soutěží. Zaslání probíhá elektronickou poštou. Po schválení závodů Organizační komisí uvede Výkonný výbor propozice na webových stránkách CSWE.
- d) Závody NC musí splňovat zejména tyto podmínky:
 - nabízet více než jednu třídu (Základní, Lehká, Střední, Pokročilá, Mistrovská).
 - soutěže musí rozhodovat alespoň jeden rozhodčí, který má kvalifikaci Rozhodčí CSWE nebo vyšší.
- e) Všechny soutěže konané na NC závodech musí být uvedeny ve výsledcích a zveřejněny na webu CSWE.
- f) V jedné soutěži může startovat jeden jezdec maximálně na třech koních.
- g) Každý účastník závodů NC musí být řádným členem CSWE.
- h) Pouze závody kategorie NC a IC mohou být kvalifikační na Mistrovství ČR.

3.1.2. Open Competition (dále jen OC) - [Otevřené závody]

Závody kategorie Open Competition jsou závody řídící se platnými pravidly vydanými CSWE, pro které platí níže uvedená úprava pravidel:

- a) Vypisují se pouze pro třídu Z.
- b) Závody nemusí obsahovat všechny testy.
- ~~c) Nemusí splňovat minimální počet funkcionářů.~~
- ~~d) Náhrady funkcionářům jsou smluvní.~~
- e) Nemusí být uděleny žádné věcné nebo finanční ceny.
- f) Musí být uděleny floty/kokardy podle pořadí.
- g) Účastníci mají právo na protokol s výsledky své jízdy.
- h) Výsledky nejsou započítávány do žádného žebříčku.

- i) Závody kategorie OC neslouží jako kvalifikace na Mistrovství ČR.
- j) Musí být nahlášené nejpozději 6 týdnů před konáním závodů Organizační komisi CSWE.
- k) Účastníci nemusí být členy CSWE.
- l) Pro ohraničení drezurního obdélníku je možné použít ležící břevna.
- m) Překážka 3.16.7. 15. Ulička varianta a), Způsob překonání překážky: Soutěžící se pohybuje v uličce krokem. Projde uličkou ke zvonku, kde zastaví a zazvoní, krokem vpřed nebo couváním opustí uličku. Způsob opuštění uličky je vyznačen v plánu testu.
- n) Překážka 3.16.7. 6. Branka, pro dokončení překážky není podmínkou uzavření branky.

3.1.3. International Competition (dále jen IC) - [Mezinárodní závody]

- a) Pro závody IC platí odstavce 3.1.1. vyjma bodu g)
- b) Soutěže IC se řídí anglickou verzí Mezinárodních pravidel WAWE.
- c) Není-li vzniklá situace řešena v Mezinárodních pravidlech WAWE, aplikují se k řešení pravidla CSWE.
- d) Závody IC musí nabízet minimálně třídu Pokročilá a Mistrovská.
- e) Soutěžící, který má trvalé bydliště v České republice a není řádným členem CSWE se smí zúčastnit pouze 1x v kalendářním roce IC závodů organizovaných podle těchto Pravidel. Při účasti na mistrovských soutěžích nemá nárok na titul vyplývající z umístění v soutěži.
- f) Každý soutěžící přihlášením na závody souhlasí s těmito pravidly a je na něj nahlíženo jako na jezdce/soutěžícího dle těchto Pravidel včetně všech důsledků vyplývajících z jejich porušení.

3.2. KATEGORIE JEZDCŮ

V - JEZDEC S VODIČEM

Kategorie bez omezení horní hranice věku je určena dětem od pěti (5) let – jde o jezdce, kteří v soutěžním roce dovršili minimální věk 5 let. Vodičem musí být osoba starší 18 let.

- Povinná bezpečnostní tříbodová helma s tříbodovým úchytem a bezpečnostní vesta pro všechny jezdce, kdykoliv sedí na koni.
- Všichni mladiství do 15 let mohou startovat pouze s písemným souhlasem rodičů/odpovědné osoby. Písemný souhlas je nutno zaslat pořadateli daných závodů, společně s přihláškou, či předat na daných závodech Sekretáři závodů.
- **Pro kategorii V se vypisuje pouze test ovladatelnosti.** Lze použít překážky dle odstavce 3.16.7. ~~Překážky č. 2, 3, 4, 5, 11, 12, 13, 15.~~ **V testu je vhodné použít 6 až 8 překážek tak, aby bylo jejich absolvování bezpečné pro všechny zúčastněné. Všechny překážky musí být absolvovány v kroku, přičemž by celková doba jízdy jednoho jezdce neměla přesáhnout 3 minuty.**

D – DĚTI

Věková kategorie od 6 do ~~13~~ 15 let - jde o jezdce, kteří v soutěžním roce dovršili minimální věk 6 let a maximální věk ~~13~~ 15 let.

- **Povinné vedení koně oběma rukama ve třídě Z a L, pro třídy S a P je vedení koně jednou rukou povolené, ale nepovinné.**

- Povinná bezpečnostní helma s tříbodovým úchytem a bezpečnostní vesta, kdykoliv sedí jezdec na koni.
- **Všechny děti** mohou startovat pouze s písemným souhlasem rodičů/odpovědné osoby. Písemný souhlas je nutno zaslat pořadateli daných závodů, společně s přihláškou, či předat na daných závodech Sekretáři závodů.
- **Kategorii děti je možné dělit na dvě skupiny - D1 pro věk 6 – 11 let a D2 pro věk 12 – 15 let. Na závodech tak mohou být tyto kategorie vyhlášovány samostatně.**

J - JUNIOŘI

Věková kategorie od 14 **16** do **21** let - jde o jezdce, který v soutěžním roce dovršil minimální věk 14 **16** let a maximální věk ~~18~~**21** let.

- Povinné vedení koně oběma rukama ve třídě **Z a L**, pro třídy S a P je vedení koně jednou rukou povoleno, ale nepovinné.
- Povinná bezpečnostní helma s tříbodovým úchytem a ~~do 15 let povinná~~ **doporučená** bezpečnostní vesta, kdykoliv sedí jezdec na koni.
- ~~Všichni mladiství do 15 let mohou startovat pouze s písemným souhlasem rodičů/odpovědné osoby. Písemný souhlas je nutno zaslat pořadateli daných závodů společně s přihláškou, či předat na daných závodech Sekretáři závodů.~~

S – SENIOR

Věková kategorie od 19 **22** let jezdce, kteří v soutěžním roce dovršili minimální věk ~~19~~**22** let.

- Vedení koně:
 - pro třídu Z a L povinné vedení koně oběma rukama
 - pro třídu S a P povolené vedení koně jednou rukou, ale nepovinné
 - pro třídu M je povinné vedení koně pouze jednou rukou.
- Bezpečnostní helma s tříbodovým úchytem a bezpečnostní vesta není povinná, jen doporučená

3.3. SOUTĚŽNÍ TŘÍDY

Soutěže jsou rozděleny do těchto tříd obtížnosti:

1. Základní (Z)
2. Lehká (L)
3. Střední (S)
4. Pokročilá (P)
5. Mistrovská (M)

- a) Všechny třídy jsou otevřeny pro koně všech plemen.
- b) O zařazení do soutěžních tříd rozhoduje jezdec sám, dle schopností svých a svého koně.
- c) Organizační komise na návrh rozhodčích může dvojici doporučit návrat do nižší třídy.
- d) Na jedněch závodech smí dvojice startovat pouze ve dvou po sobě následujících soutěžních třídách.

Z - ZÁKLADNÍ

Pro kategorie: V, D, J, S

- a) Je otevřena pro ~~3~~**4**-leté a starší koně.

- b) Povinné vedení koně oběma rukama.
- c) Test ovladatelnosti - základním chodem třídy je klus, **pro třídu V krok**. ~~Mezi překážkami je povolený cval.~~
- d) Test rychlosti v této třídě není zařazen.
- e) Uždění: udidla dle přílohy 4.1. těchto pravidel.
- f) Bezudidlová uždění dle přílohy 4.1. těchto pravidel.
- g) Ostruhy jsou povoleny. Bič je povolen pro drezurní test, **test ovladatelnosti** a na opracovišti.

L - LEHKÁ

Pro kategorie: D, J, S

- a) Je otevřena pro 4-leté a starší koně.
- b) Povinné vedení koně oběma rukama.
- c) Test ovladatelnosti – základním chodem třídy je cval. Jednoduché změny cvalu jsou povoleny přes zastavení, přes krok (cval – krok – cval) i přes klus, (cval – klus – cval).
- h) ~~Zařazen test rychlosti.~~ **Test rychlosti v této třídě není zařazen.**
- d) Uzdění: Udidla dle přílohy 4.1. těchto Pravidel.
- e) Bezudidlová uzdění nejsou povolena.
- f) Ostruhy jsou povoleny. Bič je povolen ~~pouze~~ pro drezurní test, **test ovladatelnosti** a na opracovišti.

S - STŘEDNÍ

Pro kategorie: D, J, S

- a) Je otevřena pro 5-leté a starší koně.
- b) Povolené vedení koně jednou rukou, takto vedení koně nebudou bodově zvýhodněni. V případě špatného vedení koně jednou rukou může být jezdec rozhodčím kdykoliv odkázán na vedení koně oběma rukama. **Dětem a juniorům je doporučeno vedení koně oběma rukama.**
- c) Uzdění: udidla dle přílohy 4.1. těchto Pravidel.
- d) Bezudidlová uzdění nejsou povolena.
- e) Test ovladatelnosti - základním chodem třídy je cval. V testu ovladatelnosti je povolen pouze krok a cval s jednoduchými či letnými změnami cvalu.
- f) Zařazen test rychlosti.
- g) Ostruhy jsou povoleny. Bič je povolen pouze pro drezurní test, **test ovladatelnosti** a na opracovišti.

P - POKROČILÁ

Pro kategorie: D, J, S

- a) Otevřená pro 6-leté a starší koně.
- b) Povolené vedení koně jednou rukou, takto vedení koně nebudou bodově zvýhodněni. V případě špatného vedení koně jednou rukou může být jezdec rozhodčím kdykoliv odkázán na vedení koně oběma rukama. **Dětem a juniorům je doporučeno vedení koně oběma rukama.**
- c) Uždění: udidla dle přílohy 4.1. těchto pravidel.
- d) Bezudidlová uždění nejsou povolena.
- e) Test ovladatelnosti - základním chodem třídy je cval. V testu ovladatelnosti je povolen pouze krok a cval s letnými změnami cvalu.

- f) Zařazen Test rychlosti
- g) Ostruhy jsou povoleny. Bič je povolen pouze na opracovišti.

M – MISTROVSKÁ

Pro kategorie: **J, S**

- a) Otevřená pro 7-leté a starší koně.
- b) Je povinné vést koně pouze jednou rukou
- c) Uzdění: udidla dle přílohy 4.1. těchto pravidel.
- d) Bezudidlová uzdění nejsou povolena.
- e) Test ovladatelnosti - základním chodem třídy je cval. V testu ovladatelnosti je povolen pouze krok a cval s letnými změnami cvalu.
- f) Zařazen test rychlosti.
- g) Ostruhy jsou povoleny. Bič není povolen.

3.4. KONĚ

Všude tam, kde se vyskytuje pojem kůň, je nutno jej chápat jako pojem „kůň i pony“. Každý kůň může startovat v jeden den pouze v pěti (5) jednotlivých testech.

3.4.1. Právní identifikační dokumenty koně

- a) Průkaz koně musí koně doprovázet na všech závodech a musí být připraven k předložení pořadateli závodů. Před vyložením koní je nutno odevzdat příslušné veterinární doklady (průkazy koní), které musí obsahovat doklady platné pro přesun koní dle veterinárních směrnic pro příslušný rok.
- b) Kontrolu průkazů a zdravotního stavu koně má právo provést veterinář závodů nebo sekretář.
- c) Všichni koně musí mít očkování, vyšetření krve dle platných veterinárních předpisů Státní Veterinární Správy a veterinárního předpisu vydaného CSWE (je-li vydán).

3.4.2. Stáří koně

Na závodech mohou startovat koně ~~3-letí~~ **čtyřletí** a starší, tj. koně, kteří v daném kalendářním roce dosáhli nebo dosáhnou minimálně předepsaného věku dle třídy. Dále nesmí startovat klisny po jejich čtvrtém měsíci březosti nebo klisny, které mají dosud neodstavené hříbě.

3.4.3 Výstroj koně

- a) Jezdci musí respektovat požadavky na výstroj ve všech třídách CSWE.
- b) Sedlo i uzdění je povinnou součástí výstroje koně. Vše v odpovídajícím stylu.
- c) Povolená sedla:
 - anglické sedlo drezurní, všestranné, anglické skokové sedlo je povolené, ale není doporučené
 - bezkostrové
 - iberské/španělské/vaquera
 - westernové

tedy sedla, která svým stylem a standardním používáním vyžadují pro svoji úplnost třmenové řemeny, třmeny a uchycení podbřišníkem. Používání třmenů standardním způsobem (noha ve třmenu) je povinné.

Nepovolená sedla:

- dostihová sedla
- dámská sedla
- historická sedla.

- d) Udidla dle přílohy 4.1. platí kdekoliv v průběhu celých závodů. Výjimkou je dekorování, kde může jezdec použít udidla dle přílohy 4.1. udidla bez omezení třídy.
- e) Části uzdečky umístěné na hlavě koně musí být z kůže nebo podobného materiálu.
- f) Použití biče dlouhého maximálně 120 cm je specifikováno v bodě 3.3. Soutěžní třídy.
- g) Použití ostruh je povoleno ve všech třídách. Dále dle přílohy 4.1.
- h) Bezudidlové uzdění je povoleno pouze v soutěžích OC Z, v soutěžích NC není povoleno.
- i) Podsedlové dečky jsou povoleny.
- j) Použití poprsníku či podocasníku je povoleno,
- k) Je zakázáno kdekoliv v průběhu celých závodů použití jakýchkoliv pomocných otežů a martingalů, vyjma lonžování.
- l) Koně mohou mít ochranu uší (čabraku) proti mouchám v decentní barvě odpovídající výstroji. **Komisař na opracovišti nebo veterinář mají právo žádat sundání ochrany uší pro potřeby kontroly uší koně.**
- m) Výstroj musí být sestavena tak, aby dobře padla a nepůsobila koni bolest či zranění.
- n) Zneužívání jezdeckých pomůcek (zejména ostruh, biče atd.) nebude tolerováno v soutěži, na opracovišti, ani v žádné souvislosti se závody.
- o) Pro ochranu nohou platí následující:
- Drezurní test – žádné typy chráničů (bandáže, kamaše, zvony) nejsou povoleny.
 - Test ovladatelnosti – chrániče a zvony jsou povoleny.
 - Test Rychlosti – chrániče a zvony jsou povoleny.
 - Test s dobyt看em – chrániče a zvony jsou povoleny.

3.4.4 Výstroj koně pro reprezentaci na mezinárodních závodech na šampionátech WAVE

Uždění: pákové uzdění s táhly v maximální délce 12 cm. Tloušťka ústní části musí být minimálně 12 mm.

Podsedlová dečka: černá, s národními znaky nebo folklorními doplňky

Sedlo: V tmavých barvách (černé, tmavě hnědé)

Veškerá výstroj musí splňovat aktuální Pravidla WAVE.

3.5. JEZDECKÉ OBLEČENÍ

- a) Jezdci musí respektovat požadavky na jezdecké oblečení ve všech soutěžních třídách, kdykoliv sedí jezdec na koni. Jezdecké oblečení musí být přiléhavé, aby se minimalizovalo riziko zachycení o překážku.

Pokrývka hlavy: Všichni startující musí mít pokrývku hlavy dle dané kategorie, jezdeckou helmu, klobouk, čepici. Pokud helma jezdců během testu spadne nebo se rozepe, musí ji jezdec ihned zapnout nebo nasadit. Za úpravu nebude nijak penalizován, ale měření času se nezastavuje.

Jezdecké sako, blejzr, vesta – má odpovídat stylu oblečení a výstroje (anglický, westernový, iberský styl).

Košile s dlouhým rukávem – barevně bez omezení, bez velkého vzorování, bez volánů a volných částí, doplněná vestou, blejzrem. **Jezdec by měl mít dlouhý rukáv, pod sakem není délka rukávu omezená.**

Rukavice - nepovinné, barevně bez omezení.

Jezdecké kalhoty - rajtky, pantalony - nejsou povoleny bílé, ostatní barvy bez omezení, bez velkého vzorování (např. kytičkované). Jsou povoleny dlouhé kožené nebo látkové chapsy (westernové, španělské).

Jezdecká obuv - vysoké jezdecké boty, jezdecká perka s minichapsy, westernové boty, barevně bez omezení, povolené zdobení a šněrování. Při použití jezdeckých pantalonů nemusí být minichapsy.

- b) U jezdců v kategorii V, D, J je povinná tříbodová jezdecká helma splňující bezpečnostní normy pro jezdecký sport ve všech testech soutěže, během pohybu na opracovišti, kdykoliv sedí jezdec na koni. Pro jezdce starší 18 let je doporučena.
- c) U jezdců do 15 let je povinná bezpečnostní vesta (pátevní chránič) ve všech testech soutěže, během pohybu na opracovišti, kdykoliv sedí jezdec na koni. Pro jezdce starší 15 let je doporučena.
- d) Jezdecké oblečení a vybavení jezdce musí splňovat bezpečnostní parametry pro jezdecký sport.
- e) Při extrémních teplotách může hlavní rozhodčí povolit změnu jezdeckého oblečení. V případě vysokých teplot může být jezdecké oblečení bez saka, vesty. V případě nízkých teplot, nepříznivého počasí může být jezdecké oblečení doplněno o vhodnou bundu, kabát.

3.5.1. Jezdecké oblečení pro reprezentaci na mezinárodních závodech na šampionátech WAVE

Pokrývka hlavy: jezdecká helma v tmavých barvách (černá nebo tmavě modrá, tmavě hnědá) nebo klobouk bílé až slámové barvy, povoleny jsou národní znaky či folklorní doplňky

Jezdecké sako: barvy černé s národními znaky nebo folklorními doplňky

Košile s dlouhým rukávem: barevně bez omezení, bez vzorování

Plastron: bílý s národními znaky nebo folklorními doplňky

Rukavice: nepovinné, tmavé barvy

Jezdecké kalhoty: černé nebo tmavě modré, tmavě hnědé bez vzorování

Jezdecká obuv: vysoké jezdecké boty tmavé barvy

3.6. PRAVIDLA PRO OPRACOVIŠTĚ

- a) Opracoviště je určeno pro přípravu jezdce a koně před vstupem na obdélník/kolbiště, platí zde jízdářské zásady.
- b) Opracoviště je pod dozorem komisaře pro opracoviště.
- c) Všichni soutěžící při pohybu na opracovišti musí respektovat nařízení komisaře pro opracoviště.
- d) Do prostoru opracoviště nemá přístup nikdo kromě trenérů a ošetřovatelů soutěžících.
- e) Opracoviště je určeno pro tichou práci a jezdci nesmí svou jízdou ohrožovat jiné jezdce.

- f) Všichni jezdci se musí chovat korektně, nežádoucí či nadměrné použití ostruh, biče nebo jiných prostředků způsobujících bolest či utrpení koně může být důvodem k potrestání či vyloučení soutěžícího.
- g) Jakékoliv porušení pravidel hlásí komisař hlavnímu rozhodčímu.
- h) Jezdci na opracovišti musí dodržovat bezpečnostní předpisy.
- i) **Před testy ovladatelnosti a rychlosti by měly být na opracovišti všem jezdcům k dispozici nejméně tři (3) standardní překážky pro přípravu koně na test.**
- j) **Pokud je překážkou skok, musí být na jedné straně označen bílou a na druhé červenou vlaječkou.**

3.7. PRAVIDLA PRO KOLBIŠTĚ/OBDÉLNÍK

Kolbiště/obdélík je prostor vyhrazený pro uskutečnění soutěží. Vstup na závodní kolbiště/obdélík je povolen jen jezdcům účastnících se daného závodu (v případě kategorie V soutěžní dvojici a vodiči staršímu 18 let), technickému personálu (jejich označení je žádoucí), funkcionářům a odpovědným osobám.

- a) Kolbiště/obdélík je pod dohledem rozhodčích.
- b) Všichni jezdci se musí chovat korektně, nežádoucí či nadměrné použití ostruh, biče nebo jiných prostředků způsobujících bolest či utrpení koně může být důvodem k potrestání či vyloučení soutěžícího.

3.8. CENY

Kokardy/floty budou dekorovány na všech soutěžích National Competition a International Competition. Další ceny jsou na uvážení pořadatele a budou zmíněny v propozicích závodů. Kokardy/floty se udělují minimálně prvním pěti (5) v každé soutěži.

Barevné rozlišení:

- 1. místo: ŽLUTÁ
- 2. místo: BÍLÁ
- 3. místo: ČERVENÁ
- 4. místo: MODRÁ
- 5. místo: ZELENÁ
- 6. další místa: FIALOVÁ

3.9. VETERINÁRNÍ KONTROLA

- a) Před soutěží, v průběhu nebo po skončení může být provedena veterinární kontrola, jejímž účelem je zjistit zdravotní stav koně, zejména v případě, kdy vykazuje známky kulhání nebo jiného zranění, které mu může bránit ve výkonu.
- b) Veterinární kontrola může zkontrolovat, zda očkování a krevní testy odpovídají platným předpisům Státní Veterinární Správy a zda kůň odpovídá popisu ve svém identifikačním průkazu, **případně může být kůň identifikován čtečkou mikročipu.**
- c) Výsledek kontroly sdělí veterinář hlavnímu rozhodčímu a připojí své odborné stanovisko.
- d) V případě zjištěných pochybení nebo nekalých praktik pak podle rozhodnutí hlavního rozhodčího může být kůň (dvojice) vyloučen nebo může být soutěžícímu udělena pokuta dle aktuálního sazebníku CSWE. Tuto skutečnost oznamuje soutěžícímu hlavní rozhodčí nebo jím pověřený funkcionář soutěže.

3.10. STARTOVNÍ LISTINA

Za startovní listinu zodpovídá sekretář závodů.

- a) Pořadí nástupu do první části soutěže (drezurní test) je určeno losem nebo pořadatelem a buď se může dodržovat během všech následujících testů, nebo mohou soutěžící v dalších testech nastupovat v obráceném pořadí aktuálního celkového umístění. Rozhodnutí v této věci je v kompetenci pořadatele.
- b) Pořadí nástupu do soutěže musí být zveřejněno nejpozději jednu (1) hodinu před začátkem soutěže.
- c) Soutěžící má jednu (1) minutu na to, aby po výzvě k nástupu vstoupil do prostoru u obdélníku či do kolbiště, jinak bude vyloučen.
- d) Soutěžící bude vyloučen i v případě, pokud po zaznění zvonce do jedné (1) minuty nezahájí daný test.
- e) Na startovní listině musí být uvedené minimálně tyto údaje: název závodu, datum, číslo a název soutěže dle propozic, jména rozhodčích dané soutěže, startovní čísla, jména soutěžících jezdců a koní, pořadí startu.

3.11. SYSTÉM HODNOCENÍ

Všechny testy mají svůj systém hodnocení.

- a) V drezurním testu udělují rozhodčí známky za jednotlivé cviky a souhrnné známky dle drezurního protokolu. Připojují k nim poznámky sloužící k dalšímu rozvoji jezdce a koně.
- b) V testu ovladatelnosti udělují rozhodčí známku za každou překonanou překážku a souhrnné známky. Připojují k nim poznámky sloužící k dalšímu rozvoji koně a jezdce.
- c) V testu rychlosti je rozhodující celkový dosažený čas s přičtením penalizací, přičemž vítězem se stává jezdec s nejkratším výsledným časem.
- d) V testu s dobyt看em je rozhodující celkový dosažený čas k oddělení označeného telete.
- e) Rozhodčí hodnotí koně v drezurním testu a testu ovladatelnosti podle následujících kritérií:
 - pravidelnost chodů
 - ochota, tvar a držení těla při jednotlivých cvicích a překonávání překážek
 - plynulé překonávání překážek
 - provedení letmých přeskoků nebo jejich alternativ u nižších tříd
 - přijímání pomůcek používaných jezdcem
 - přirozené a sebevědomé chování během přístupu k překážkám a při jejich překonávání
- f) Rozhodčí hodnotí jezdce v drezurním testu a testu ovladatelnosti podle následujících kritérií:
 - pozice těla v sedle
 - přesnost vykonávání cviků, figur a překonávání překážek,
 - správné a efektivní používání pomůcek,
 - držení otěží v jedné ruce/obouruč (dle tříd/kategorií)
 - **jízda v souladu s vhodně zvolenou hodbou.**
- g) Koeficienty: Všechny testy mají v celkovém hodnocení stejnou váhu:
 - Drezurní test 1
 - Test ovladatelnosti 1
 - Test rychlosti 1

- Test s dobyt看em 1
- h) Test s dobyt看em se započítává do celkového hodnocení jednotlivců.
- i) Soutěžící v každém testu získává výsledné body podle umístění v daném testu podle následujícího klíče: Každý startující získává jeden (1) bod za účast nebyl-li diskvalifikován nebo nevzdal a jeden (1) bod za každého jezdce, kterého porazí. Do poražených se počítají i dvojice, které nastoupily alespoň do jednoho testu a byly diskvalifikovány nebo vzdaly. Vítěz získává další jeden (1) bod navíc.
- Tedy:
- pro vítěze $n+1+1$
 - pro všechny ostatní účastníky $n+1$, kde n = počet poražených v daném testu včetně diskvalifikovaných.
- j) Soutěžící diskvalifikovaní v testu neobdrží za tento test žádné body, ale mohou se zúčastnit ostatních testů. Diskvalifikovaná dvojice má po domluvě s rozhodčím možnost dokončit test a dostat protokol.
- k) Soutěžící, kteří odstoupí ze své vůle během dané soutěže z některého testu, nemají nárok na jakékoli umístění a ceny.
- l) V soutěži jednotlivců se do celkového skóre sčítají body za drezurní test, test ovladatelnosti a test rychlosti a test s dobyt看em, je-li součástí soutěže. V případě shody celkového skóre u dvou nebo více soutěžících rozhodují o celkovém umístění výsledné body za drezurní test, pokud i ty mají stejné, rozhodují výsledné body za test ovladatelnosti.

3.11.1 SYSTÉM MĚŘENÍ ČASU

- a) Měření času by mělo probíhat pomocí elektronické časomíry. Kromě toho musí být test vždy měřen ručně stopkami. Pokud kdykoli během testu rychlosti elektronická časomíra selže, platí čas naměřený ručně stopkami rozhodčím nebo sekretářem. Nemá-li pořadatel k dispozici elektronickou časomíru, měří se čas ručně stopkami a to nejméně dvěma nezávislými měřeními (hlavní rozhodčí, rozhodčí, sekretář závodů, zapisovatel). Stopkami se rozumí měřící zařízení k tomu určené. Zařízení **méně vhodná** nevhodná pro účely měření času jsou např. mobilní telefony, tablety.

3.12. OPRAVY V PROTOKOLU/NEUDĚLENÉ ZNÁMKY

- a) Všechny dodatky a opravy provedené rozhodčím v jeho protokolu musí být daným rozhodčím parafovány. Pokud k tomu nedojde, nemůže sekretář soutěže spornou známku zveřejnit, dokud není potvrzena rozhodčím, který ji udělil.
- b) Pokud některá známka na protokolu chybí, **požádá sekretář rozhodčího o její doplnění, nebo ji** udělí ji sekretář soutěže jako průměr známek ostatních rozhodčích zaokrouhlený na celé číslo.
- c) Pro udělení známky nula (0) musí dojít k jednomyslné shodě mezi rozhodčími.
- d) **Pokud je signalizován omyl, musí být tato skutečnost zaznamenána v protokolech všech rozhodčích.**

3.13. DŮVODY PRO VYLOUČENÍ

Pokud pojme hlavní rozhodčí podezření, že se na těle koně vyskytuje čerstvá krev, má právo jezdce kdykoliv v průběhu testu zastavit a zkontrolovat koně, zda kůň nekrvácí. Nepotvrdí-li rozhodčí na koni čerstvou krev, může soutěžící v testu pokračovat z místa zastavení.

3.13.1. Vyloučení soutěžícího z testu

- a) Zdržení více než jednu (1) minutu od výzvy k nástupu do kolbiště/obdélníku.
- b) Neprojetí startu během jedné (1) minuty od signalizace startu zvoncem.
- c) **Zahájení jakéhokoli testu bez povolení ke startu daného hlavním rozhodčím. (Správné pořadí: Vjezd do arény, pozdrav rozhodčím, po zaznění zvonce do jedné (1) minuty zahájení testu/průjezd startem).**
- d) Vynechání pozdravu rozhodčích kromě případu, kdy se rozhodčí vzdají práva na pozdrav.
- e) Opustí-li kůň obdélník/kolbiště v průběhu testu všemi čtyřmi končetinami.
- f) Neposlušnosti koně, která znemožňuje pokračovat v testu, trvajícím déle než 20 sekund (ve třídě M v drezurním testu 10 sekund, v testu ovladatelnosti nebo rychlosti 15 sekund).
- g) Objeví-li se krev na koni po použití udidla nebo ostruh nebo kvůli neléčenému zranění.
- h) Při kulhání koně.
- i) Hrubé chování jezdce ke koni.
- j) Porušení pravidel týkajících se ústroje jezdce nebo výstroje koně **nemusí vést v nižších třídách k vyloučení, ale jezdec na ně musí být v protokolu upozorněn a bude mu snížena známka za celkovou prezentaci na nejvýše čtyři (4) body. Ve třídách P a M je porušení pravidel o ústroji a výstroji důvodem k diskvalifikaci.**
- k) **Příliš utažený nánosník nebo podbradní řetízek.**
- l) Pád jezdce z koně nebo pád koně. Za pád jezdce z koně se považuje situace, kdy se jezdec nedobrovolně odpoutal od svého koně a ztratil nad ním kontrolu. Za pád koně se považuje, dotkne-li se jeho plec a kyčle země nebo překážky a země.
- m) Jakákoli vnější pomoc, výjimkou je podání dioptrických brýlí při pádu brýlí v kolbišti.
- n) Nedodržení časového limitu při obhlídce kurzu.
- o) V případě přehnaných požadavků na koně nebo jezdce nebo nebezpečné situace může rozhodčí kdykoli přerušit jízdu a soutěžícího vyřadit.
- p) Při testu s telaty v případě záměrného a vědomého násilného jednání vůči koni nebo dobytku.
- q) ~~Změna ruky, kterou začal jezdec pracovat na první překážce, kde použil pro vedení koně jednu ruku. Vyloučení neplatí pro třídy Z a L, zde dojde ke snížení známky o pět (5) bodů.~~
- r) Změna ruky při vedení koně jednou rukou.
- s) Hlazení nebo jiné doteky na krku koně před otěžemi nebo za sedlem **více než dvakrát v průběhu testu s výjimkou přidržení se krku koně z důvodu bezpečnosti v kategoriích D a J.**
- t) Úprava otěží při vedení koně jednou rukou delší než 3 sekundy.
- u) Úprava otěží při vedení koně jednou rukou před vedoucí rukou.

3.13.2. Důvody pro diskvalifikaci v drezurním testu

- a) Platí odstavec 3.13.1 Vyloučení soutěžícího z testu.
- b) Neschopnost provést cviky a figury v předepsaném pořadí.
- c) Třetí omyl jezdce.

3.13.3. Důvody pro diskvalifikaci v testu ovladatelnosti a v testu rychlosti

- a) Platí odstavec 3.13.1. Vyloučení soutěžícího z testu.
- b) Nedokončení překážky

- c) Neprojetí startem (při zahájení) nebo cílem (při ukončení).
- d) Průjezd startem nebo cílem během (před dokončením) testu.
- e) **Průjezd startem nebo cílem opačným směrem, než je předepsáno.**
- f) ~~Zničení dosud neprojeté překážky včetně její dekorace, čísla a vstupních či výstupních značek.~~
- g) Třetí pád garrochi.
- h) Nepřekonání překážky po třetí (3) opravě ~~pro třídu Z, L a S a po jedné (1) opravě pro třídu P a M.~~ (Soutěžící může pokračovat v následujících testech.)
- i) Ukazování překážky koni před startem a dotýkání se překážky před zahájením testu.
- j) Projetí nepřekonané překážky **po zazvonění zvonce. Kůň nesmí vstoupit ani mezi značky, a to ani jednou nohou.**
- k) **Neprojetí mezi vjezdovými nebo výjezdovými překážkami aspoň jednou nohou koně.**
- l) **Pro děti a juniory ve třídách Z a L v testu ovladatelnosti platí, že mohou mít na nejvýše dvou překážkách hodnocení 0. Skóre 0 za třetí překážku znamená diskvalifikaci.**
- m) **Hrubé chování ke koni nebo příliš razantní jízda jezdce. Za nevhodné chování ke koni je možné považovat i to, když jezdec startuje s koněm, který zjevně není připraven do dané úrovně soutěže.**

3.13.4. Důvody pro diskvalifikaci v testu s dobyt看em

- a) **4 a více krav kromě vylosované krávy přetne základní linii.**
- b) **Hrubé chování jezdce vůči dobytku.**
- c) **Pomocník se octne za základní linií a setrvá zde více než 5 s.**

3.13.5. Pojem Diskvalifikace

Do pojmu diskvalifikace se pro výpočet a uvedení do výsledků chápe i situace:

- jezdec vzdá v průběhu testu
- jezdec nenastoupí k testu

Soutěžící, kteří splnili podmínky pro okamžité vyřazení z testu, budou o tomto informováni hlavním rozhodčím po zazvonění zvoncem. Mají ale právo jízdu dokončit po domluvě s hlavním rozhodčím a mají právo na protokol s výsledky své jízdy.

3.14. PROTESTY

3.14.1. Protest podaný k Výkonnému výboru

- a) Protest je možné podat proti osobě nebo subjektu vykonávajícím jakoukoliv funkci na závodech např. pro nedodržení Stanov, Národních pravidel CSWE, porušení společných zásad chování, slušnosti, standardů sportovního chování, ať už v průběhu nebo v souvislosti se závody nebo kdykoliv jindy.
- b) Není-li uvedeno jinak, protest musí být podaný před koncem období pravomoci orgánu, který má kompetence k projednání příslušného protestu. To platí i v případě, že osoba nebo subjekt podávající protest není přítomna na závodech. Příslušný orgán nemá pravomoc vyslechnout protest předtím, než je složený požadovaný poplatek.
- c) Protest může podat člen CSWE.
- d) Protest týkající se záležitostí, ke kterým nedošlo přímo v průběhu závodů, nejsou v přímé souvislosti se závody a které nebyly před ukončením závodů známé, musí být podány Výkonnému výboru CSWE. Takové protesty musí být podány

nejpozději do 14 (čtrnácti) dnů po skončení závodů. Případ se považuje za přímo související se závody, pokud k němu dojde během cesty na závody nebo po příjezdu.

3.14.2. Protest podaný k Hlavnímu rozhodčímu

- a) Protest může podat účastník závodů, oficiální funkcionář. Protesty týkající se týrání koní může podat jakákoliv osoba.
- b) Protest týkající se způsobilosti účasti jezdce nebo koně na daných závodech nebo podmínek kolbiště, obdélníku, opracoviště, musí být podány nejpozději třicet (30) minut před zahájením dané soutěže.
- c) Protest týkající se překážek, plánku, délky kurzu pro test ovladatelnosti nebo test rychlosti musí být podány nejpozději patnáct (15) minut před začátkem soutěže. Po podání protestu se případná probíhající prohlídka přerušuje a vyčkává se na rozhodnutí hlavního rozhodčího. Pokud protest není uznán, pokračuje se v započaté prohlídce s ohledem na dodržení celkového minimálního času pro prohlídku. Pokud je protest uznán a dojde ke změnám v kolbišti, musí mít všichni startující dané soutěže možnost se se změnou seznámit při opakované prohlídce pro kterou platí bod 3.16.4. Kurz testu a prohlídka.
- d) Protest týkající se nesrovnalostí nebo incidentů během soutěže nebo výsledků soutěže musí být podán nejpozději do šedesáti (60) minut po vyhlášení výsledků příslušné soutěže.
- e) Všechny protesty musí být podané v písemné formě, podepsané oprávněnou osobou.
- f) Protest převezme Hlavní rozhodčí nebo Sekretář závodů, zaznamená čas převzetí a převzetí poplatku. V případě, že existují podpůrné důkazy, včetně jmen svědků, měly by tyto být přiložené.
- g) Protest uplatňovaný u Hlavního rozhodčího musí být předložen ve stanovené lhůtě Hlavnímu rozhodčímu.
- h) K písemnému protestu je nutné připojit poplatek dle platného sazebníku vydaného výkonným výborem CSWE (www.cswe.cz/dokumenty/). Pokud je protest uznán za oprávněný, poplatek bude vrácen. Pokud je protest zamítnut, poplatek se nevrací.
- i) Poplatek za **neuznaný** protest náleží CSWE.
- j) Každý, kdo podá protest má právo obdržet na svůj protest písemnou odpověď.
- k) Zprávu o přijetí, řešení a výsledku podaného protestu, kopií podaného protestu zašle hlavní rozhodčí na hlavní email CSWE do jednoho (1) týdne po skončení závodů. Originální dokumenty uchová hlavní rozhodčí u sebe.
- l) Nevrácený poplatek dle platného sazebníku za protest zašle hlavní rozhodčí na účet CSWE do jednoho (1) týdne po skončení závodů.

3.15. DREZURNÍ TEST

3.15.1. Předvádění úloh

- a) V drezurním testu je pro každou třídu stanovena specifická sekvence cviků a figur. Tyto cviky a figury se ve všech třídách/kategoriích jezdí z paměti, pokud není v pozicích uvedeno jinak.
- b) Drezurní test se skládá z předem daného počtu cviků, které musí být jezdci povinně předvedeny podle pořadí definovaném v příslušném protokolu drezurního testu pro

danou úlohu. Protokoly drezurního testu pro každou třídu a příslušné koeficienty pro každý cvik a figuru jsou definovány v příloze těchto pravidel - Drezurní úlohy.

- c) Rozhodčí v C musí mít k dispozici zvonec, kterým signalizuje začátek každého drezurního testu, každý omyl a konec doby vymezené pro každý drezurní test
- d) Každý omyl má za následek stržení pěti (5) bodů za první omyl, dalších pěti (5) bodů za druhý omyl. Třetí omyl znamená vyloučení jezdce z drezurního testu.
Pokud dojde k omylu, rozhodčí v C zazvoní na zvonec, a upozorní soutěžícího na omyl. Soutěžící musí opakovat test podle protokolu od bodu, kde došlo k omylu.
- e) Čas u volných sestav, který je stanoven na maximálně 8 minut, se začne měřit v okamžiku, kdy jezdec po vjezdu do obdélníku poprvé pozdraví rozhodčí. Konec testu odpovídá závěrečnému pozdravu rozhodčím.
- f) ~~Dvojitý zazvonění během testu signalizuje třicet (30) vteřin zbývajících do konce časového limitu testu. Druhé dvojité~~ Zazvonění signalizuje, že časový limit testu vypršel. Po vypršení časového limitu rozhodčí zapíše ke všem neprovedeným cvikům skóre 0.
- g) Odpovědnost za hlídání času a zvonec má rozhodčí v C.
- h) Test končí pozdravem rozhodčím.
- i) Povolení soutěžícímu vstoupit do obdélníku uděluje rozhodčí v C zazvoněním na zvonec.
- j) Jakýkoli komentář nebo informace o jezdcovi či koni musí zaznít během doby před testem, nikoli během testu samotného.
- k) Jezdcům se doporučuje, aby svá vystoupení doprovodili vhodnou hudbou. Každý jezdec si vybírá vlastní hudbu, která bude doprovázet jeho předvedení koně. Hudba by měla ladit s předváděnými cviky a tempem. Jezdci předem a s dostatečným předstihem předají hudbu pořadatelům (dle specifikace pořadatele např. na flash discích, elektronickou poštou) připravenou tak, aby hudba začala hrát okamžitě po spuštění přehrávače. Soutěžící dá zdvižením ruky před vstupem do obdélníku signál, že se má hudba spustit. Hudební doprovod v souladu s úlohou je součástí bodového hodnocení ve známce za prezentaci dvojice. **Pokud jezdcovi v kategorii P a M v průběhu drezurního testu selže hudební doprovod a není technicky možné zajistit pokračování přehrávání hudby, může jezdec s povolením hlavního rozhodčího jízdu přerušit a rozhodčí může dovolit jezdcovi návrat do arény v průběhu pauzy, nebo po ukončení dané soutěže. Záleží pak na jezdcovi, zda bude chtít opakovat celou úlohu, nebo navázat od okamžiku, kdy hudba selhala.**
- l) Po každém testu a poté, kdy každý rozhodčí udělí své známky, jsou protokoly předány sekretáři ke spočítání výsledků a celkového skóre.
- m) Výsledky každého soutěžícího jsou zveřejněny na výsledkové tabuli, případně komunikačním systémem.

3.15.2. Obdélník a jeho okolí

- a) Obdélník, v němž drezurní test probíhá, musí mít rovný povrch bez kamenů, přednostně z písku vhodného pro jezdecké sporty. Povrch může být i travnatý, pokud není příliš tvrdý nebo kluzký. Povrch obdélníku musí být uveden v propozicích závodu.
- b) Vnitřní rozměry obdélníku jsou stanoveny šířka 20 m délka 40 m. Okraje obdélníku jsou vyznačeny pevným okrajem o maximální výšce 50 cm.
- c) Pokud test probíhá v kryté jízdárně, mohou být okraje obdélníku shodné se stěnami jízdárny.

- d) Vjezd do obdélníku musí být minimálně dva (2) metry široký a umístěný uprostřed jedné z kratších stran obdélníku naproti místu, kde sedí rozhodčí v C. Neumožňují-li technické podmínky vjezd do obdélníku z krátké strany, startuje se z obdélníku.
- e) Vjezd do obdélníku není povinné uzavírat. Ve vjezdu se za ohraničení obdélníku považuje prodloužená linie pevného okraje.
- f) Rozhodčí musí být rozmístěni podle článku 2.2.3.
- g) Obdélník, kolbiště, opracoviště, koňské boxy a parkoviště přívěsů pro koně by měly být propojeny komunikačním systémem.
- h) Diváci musí být umístěni ve vzdálenosti nejméně ~~dva (2) metry~~ **pět (5) metrů** od obdélníku.
- i) Opracoviště se musí nacházet minimálně pět (5) metrů od obdélníku, z hlediska povrchu se mu musí co nejvíce podobat.
- j) Pro všechny kategorie musí být obdélník vybaven písmeny podle schématu v příloze těchto pravidel. Písmena jsou umístěna vně ohraničení obdélníku v maximální vzdálenosti 50 cm, vždy tak, aby nemohlo dojít k zachycení písmene projíždějícím koněm, jezdcem.

3.15.3. Hodnocení

- a) V drezurním testu jsou všechny cviky rozhodčími známkovány udělením bodů zapsaných do protokolů jednotlivých drezurních úloh.
- b) Cviky jsou známkovány body od nuly (0) do desíti (10) s možností použití hodnocení půl bodu podle následující škály:
 - 10 vynikající
 - 9 velmi dobře
 - 8 dobře
 - 7 více než uspokojivě
 - 6 uspokojivě
 - 5 dostatečně
 - 4 nedostatečně
 - 3 s chybami
 - 2 velmi špatně
 - 1 téměř nepředvedeno
 - 0 nepředvedeno
- c) Znamky 4 a nižší je třeba doplnit komentářem, z jakého důvodu je udělena tato nízká známka.
- d) Po skončení předvedení úlohy se udělují souhrnné známky za chody, kmih, poslušnost, sed jezdce a prezentaci dvojice a násobí se koeficientem 1 nebo 2, dle protokolu.
- e) Trestné body musí být odečteny od celkového dosaženého počtu bodů. Trestné body kromě omylů může soutěžící získat:
 - soutěžícím není dovoleno používat k ovládní koně hlas, pokaždé když uslyší rozhodčí pokyn koni hlasem -2 body
 - soutěžícím není dovoleno dotýkat se krku koně před otěžemi či koně hladit. Za takové jednání bude uděleno -5 bodů, a to nanejvýš dvakrát během testu. Třetí porušení pravidla znamená diskvalifikaci.
 - ~~vjezd do obdélníku s kamašemi, bandážemi nebo zvony -2 body~~

- f) V případě rovnosti bodů rozhodne o lepším umístění vyšší součet souhrnných známek, jestliže i tento součet je stejný, rozhoduje vyšší známka za “1.) čistota chodů“, jsou-li shodné rozhoduje známka za “2.) Kmih“, jsou-li shodné rozhoduje známka za “3.) Poslušnost a prostupnost“, jsou-li shodné rozhoduje známka za “4.) Sed jezdců“, jsou-li shodné, rozhoduje známka za “5.) Prezentace dvojice“.
- g) Pád koně nebo jezdce znamená okamžité vyloučení.
- h) Soutěžící mohou při vedení koně jednou rukou použít v drezurním testu kteroukoli ruku k držení otěží, ale nemohou ji během jízdy měnit. Případná úprava otěží volnou rukou může být prováděna maximálně 3 vteřiny.
Velmi častá úprava, příliš dlouhá úprava v drezurním testu –5 bodů z celkové známky, znamená diskvalifikaci dle čl 3.13.1 t).

3.16. TEST OVLADATELNOSTI A RYCHLOSTI

Cílem testu ovladatelnosti je prověřit schopnost koně a jezdce klidně, přesně, elegantně a pravidelně překonávat překážky, které napodobují obtíže, s nimiž se lze setkat v terénu. Cílem testu rychlosti je prokázat koordinaci a předvídavost jezdce, prostupnost, rychlost, pozornost a dovednosti koně. Překážky jsou překonávány největší možnou rychlostí.

Počty překážek v jednotlivých testech: Z 6 – 10, L 8 – 12, S 10 – 14, P 12 – 16, M minimálně 15.

3.16.1. Pozdrav

- Všechny testy začínají a končí pozdravem rozhodčí, pokud se rozhodčí práva na pozdrav nevzdají.
- Jezdec zdraví rozhodčí po vjezdu do arény před začátkem testu.
- Při pozdravu musí jezdec držet otěže v jedné ruce.
- Kůň musí během pozdravu vždy v klidu stát. Ženy a muži, kteří mají na hlavě jezdeckou přilbu, zdraví jemnou úklonou hlavy a gestem nataženou rukou, která nedrží otěže. Muži, kteří nemají jezdeckou přilbu, ale klobouk, snímají při pozdravu klobouk a drží jej při pozdravu v ruce, která nedrží otěže. Pokrývku hlavy smí jezdec sejmut pouze při pozdravu rozhodčích, při dekorování, během hymny a při jízdě čestného kola. Vždy tak jezdec činí na vlastní zodpovědnost. Bezpečnostní přilbu jezdců z hlavy nesnímají.

3.16.2. Kolbiště a jeho okolí

- Jezdí se v hale či na venkovním kolbišti. Musí mít rovný povrch bez kamenů, přednostně z písku vhodného pro jezdecké sporty. Povrch může být i travnatý, neměl by být příliš tvrdý a kluzký.
- Mezinárodní pravidla nařizují minimální rozměr kolbiště 30 x 70m. Národní pravidla CSWE povolují kolbiště s minimálními rozměry 20 x 40m ohraničené bezpečnostním prvkem například zábradlím, páskou, stěnou vysokou 50 až 150 cm.
- Pokud test probíhá v kryté jízdárně mohou být okraje kolbiště shodné se stěnami jízdárny.
- Vstup do kolbiště musí být minimálně dva (2) metry široký a může být umístěn kdekoli po obvodu kolbiště.
- Vstup do kolbiště nemusí být uzavíratelný.
- Kurz se skládá z překážek. Překážky jsou umístěny uvnitř kolbiště a jsou definovány v odstavci 3.16.3. a 3.16.7. Překážky

- g) Rozhodčí musí být rozmístěni podle článku 2.2.3.
- h) Kolbiště, opracoviště, koňské boxy a parkoviště přívěsů pro koně by měly být propojeny komunikačním systémem.
- i) Diváci musí být umístěni v bezpečné vzdálenosti od kolbiště, **a to minimálně pět (5) metrů.**
- j) Opracoviště se musí nacházet minimálně pět (5) metrů od kolbiště, z hlediska povrchu se mu musí co nejvíce podobat.

3.16.3. Překážky, start a cíl

- a) Překážkou se míní umělá obtíž, která musí být jezdcem překonána a vyřešena.
- b) Všechny překážky jsou číslovány podle pořadí v kurzu, v němž musí být překonány. Číslo překážky je umístěno po pravé straně překážky u jejího vstupu, nejlépe tak aby bylo vidět z předchozí překážky. Některé překážky ~~mohou být~~ **jsou** označeny značkami (např. praporky, kužely) červenými po pravé ruce jezdce, bílými po levé ruce jezdce.
- c) Pro překonání překážky musí jezdec:
 - projet překážku ve správném směru, u překážek označených značkami projet správným směrem mezi dvěma vstupními značkami.
 - provést a dokončit předepsaný technický manévr na překážce
 - opustit překážku ve správném směru, u překážek označených značkami vyjet z překážky mezi dvěma výstupními značkami
- d) Každá překážka má stanovený způsob projetí a překonání, které se musí přesně dodržet.
- e) Start a cíl jsou určeny značkami. Mohou být navíc také označeny písmeny S („Start“) a C („Cíl“).
- f) Překážky mohou být vytvořeny z různých materiálů, za použití různých barev, a odlišně vyzdobeny. Vždy však musí být zajištěna bezpečnost, obvyklá obtížnost a dobrá viditelnost práce koně a jezdce ze strany rozhodčích.

3.16.4. Kurz testu a prohlídka

- a) Kurzy pro testy nejsou dané pravidly, pro každou soutěž je vypisuje rozhodčí nebo pořadatel dle odstavce 3.16.7. Překážky.
- b) Plánek pro test ovladatelnosti by měl být zveřejněn spolu s pořadím jezdců nejméně 2 hodiny před začátkem testu. U mezinárodních **kvalifikačních závodů nebo u šampionátů** je vyžadováno zaslání plánek **WAVE nejméně tři (3) týdny před konáním závodů a u všech mezinárodních závodů je nutné zaslat plánek zúčastněným národním asociacím jeden (1) týden před konáním závodů. Pokud bude v ohradce živé zvíře, má pořadatel povinnost specifikovat, o které zvíře se bude jednat.**
- c) Pořadatel předá hlavnímu rozhodčímu kolbiště s překážkami. Hlavní rozhodčí po převzetí kolbiště schválí vyhlášení začátku prohlídky.
- d) Rozhodčí může z testu vyloučit překážku, která je pro koně nebezpečná (např. kluzký povrch, ostré hrany). Pokud dojde ke změně stavu překážky v průběhu testů (např. zničení překážky tak, že není možné ji v rozumném čase opravit), může ji rozhodčí z testu vyřadit. Body za tuto překážku se následně odečtou i všem jezdcům, kteří již překážku překonali.
- e) Po vyhlášení prohlídky se v kolbišti nesmí nic upravovat nebo měnit.

- f) Před zahájením testu si mohou soutěžící projít dráhu, aby zjistili obtížnost kurzu a jednotlivých překážek. Pro startující jezdce a jejich trenéry bude kurz zpřístupněn nejméně na patnáct (15) minut, nejpozději **dvacet (20)** minut před zahájením soutěže. Prohlídku by měli jezdci vykonávat řádně ustrojeni v jezdeckém oblečení. Hlavní rozhodčí, sekretář nebo hlasatel soutěže oznámí otevření a uzavření kolbiště pro prohlídku zvoncem a ústně. Hlavní rozhodčí musí být po dobu prohlídky k dispozici v kolbišti, aby mohl odpovídat na dotazy soutěžících. Ideálně ve třídách Z a L projde rozhodčí dráhu přímo s jezdci a ujasní požadavky na projetí konkrétního kurzu.
- g) Po uzavření kolbiště jej musí všichni soutěžící neprodleně opustit. Pokud soutěžící ani po prvním (1.) upozornění rozhodčích neopustí kolbiště po jeho uzavření, bude druhé (2.) upozornění znamenat jeho vyloučení z testu.

3.16.5. Samotný test

- a) Stav a správné umístění překážek a jejich částí si musí sám jezdec zkontrolovat po vjezdu do kolbiště. Před začátkem testu může jezdec požádat personál soutěže o úpravu, která nezmění charakter překážky, tedy například pozici garrochy v sudu či zešíkma upevněný kroužek na býkovi.
- b) Rozhodčí signalizuje zahájení každého testu zvoncem. Po zaznění zvonce má soutěžící jednu (1) minutu na zahájení testu.
- c) Základním chodem koně v průběhu celého testu ovladatelnosti je:
- ve třídě Z klus: Nejlépe je hodnocen dobře vysezený pravidelný pracovní klus. Lehký klus je povolen, při jeho použití by měl jezdec při změnách směru přesezat.
 - Ve třídě L cval. Jezdec může při změnách směru použít i klus a krok. ~~V testu rychlosti je doporučeno střídat klus a cval podle charakteru překážek.~~
 - ve třídě S, P, M shromážděný cval: Jakékoli ukázání klusu v testu ovladatelnosti je negativně hodnoceno. Kůň by měl vždy cválat na správnou nohu. Ve třídě S se může jezdec rozhodnout, zda předvede jednoduchou změnu cvalu nebo letný přeskok. Může během jednoho testu předvést obojí, ale pouze na různých překážkách, jakmile začne překonávat překážku jedním způsobem, neměl by již způsob provedení změny směru na této překážce měnit. Ve třídě P a M předvádí soutěžící při změně cvalu pouze letmé přeskoky. **V testu rychlosti je možné střídat klus a cval podle charakteru překážek.**
- d) Ideální provedení jednoduché změny cvalu je plynule navazující cval -> zastavení -> cval. Jednoduchá změna cvalu může být provedena také jako cval -> krok (1-3 kroky) -> cval, čím méně kroků v předvedení cviku, tím lepší hodnocení. Nejhorše hodnoceno bude provedení, kde se ukáží všechny chody koně.
- e) Pro třídu Z, L a S Platí, že nepřekonaná překážka v testu znamená možnost tří (3) oprav překážky, pokud ani po třech opravách není dvojice schopna danou překážku překonat je z tohoto testu vyloučena, může však pokračovat v následujících testech.
- f) ~~Pro třídu P a M platí, že nepřekonaná překážka v testu ovladatelnosti/rychlosti znamená možnost jedné (1) opravy překážky, pokud po následné opravě není dvojice schopna danou překážku překonat, je z tohoto testu vyloučena, může však pokračovat v následujících testech.~~
- g) Pokud je dvojice vyloučena, může rozhodčí povolit dokončení testu nebo projítí překážky z tréninkových důvodů (neplatí, pokud byla dvojice vyloučena za pád jezdce nebo koně).

- h) Soutěžící mohou při vedení koně jednou rukou použít kteroukoli ruku k držení otěží, ale nemohou ji během testu změnit. Případná úprava otěží volnou rukou může být provedena maximálně **v trvání úpravy tři (3) sekundy a vždy** za vedoucí rukou. Velmi častá úprava, příliš dlouhá úprava **znamená diskvalifikaci**.
- ~~test ovladatelnosti – 5 bodů z celkové známky, test rychlosti +5 vteřin~~
- i) Soutěžící mohou pro práci na překážkách využít pouze tu ruku, kterou pracovali na první překážce, kde použili pro vedení koně jednu ruku. Preferovaná ruka pro práci na překážkách při stavbě trati je pravá ruka, vedení koně otěží levou rukou.

3.16.6. Hodnocení testu

- a) Pro hodnocení testu ovladatelnosti se použijí známky dle bodu 3.15.3. b) a souhrnné známky dle bodu d).
- b) Hlavní hodnocené aspekty u koně jsou: pravidelnost pohybu, kvalita nacvávání, poslušnost a reakce na pomůcky, shromáždění, harmonie pohybu. Hlavní hodnocené aspekty u jezdce jsou: pozice v sedle, stabilní, klidný pohyb, použití a efektivnost pomůcek, **ve třídě M vedení koně výhradně jednou rukou**.
- c) Při testu není soutěžícím dovoleno používat k ovládnutí koně hlas. Soutěžící, kteří použijí během testu svůj hlas pro jakékoli řízení koně, budou penalizováni odečtením dvou (2) bodů v testu ovladatelnosti a přičtením dvou (2) s v testu rychlosti za každé takové použití hlasu.
- d) Rozhodčí ohodnotí překážku, jakmile je překonána, oprava překonané překážky již nemění známku.
- e) Projetí ještě nepřekonané překážky dříve, než je určeno kurzem testu, vede okamžitě k vyloučení dvojice. Je možné projet skrz již překonanou překážku (např. mezi tyčemi slalomu, barely, ...), nebo přes linii neprojeté překážky, která je rozhodčím při prohlídce před začátkem testu označena za „otevřenou“.

3.16.7. Překážky

Popis překážek pro test ovladatelnost a rychlosti.

- a) ~~Je vhodné, aby byly překážky postavené tak, aby byly možné projet bez ohledu na to, v jaké ruce drží jezdec otěže. V případě, že je možné překážku postavit jen jedním způsobem, budou překážky v testu postaveny tak, aby na nich bylo pracováno pravou rukou. Jezdci na překážkách pracují pravou rukou, v levé ruce drží otěže. Přestože Pravidla popisují možnosti levorukého překonání překážek, není povinností pořadatele levorukou variantu stavět. Není ani povoleno ruku během jízdy měnit.~~
- b) Některé překážky je možné využít v jednom testu dvakrát (např. překonání můstku nebo skoku nejprve z jedné strany, pak z druhé strany) nebo využít v jednom testu více variant jedné překážky (jednoduchý i paralelní slalom).
- c) Dojde-li během překonávání těchto překážek k jejich poboření nebo pádu tak, že je nelze dokončit, musí jezdec (s ohledem na své fyzické schopnosti) uvést překážku bez cizí pomoci do stavu, aby ji mohl dokončit. **Pokud je překážka překonávána oběma směry (např. skok) a dojde k pádu břevna při prvním skoku, personál na kolbišti uvede překážku do původního stavu v průběhu jízdy jezdce tak, aby bylo možné ji při druhém skoku opět překonávat neporušenou.**
- d) Během celého testu ovladatelnosti se hodnotí pravidelnost a plynulost překonávání překážek i pohybu mezi nimi, jistota koně a jeho ochota

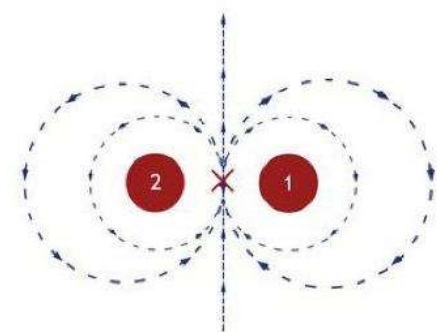
spolupracovat, způsob a kvalita provedení změn směrů, udílení pomůcek jezdcem, takt, uvolnění, přilnutí, kmih, celkový dojem a ve vyšších třídách i narovnání a shromáždění. V okamžiku překonávání překážky zůstává kůň shromážděný a na otěži.

- e) Hlavní rozhodčí může povolit otevření linie (průjezd) překážek na malém kolbišti a to u překážek, které to svojí povahou umožní např. varianta A,B,C u vyjmutí garrochy, býka, odložení garrochy, slalomu, osmičky, trojlístku.

13.16.7-1. Osmička mezi sudy

Popis překážky:

Překážka se skládá ze dvou barelů sudů umístěných ve vzdálenosti 3 m od jejich středů. Při umístění překážky je třeba počítat s volným prostorem kolem sudů.



Způsob překonání překážky:

Překážka se překonává základním chodem třídy, provedení změn směru záleží na dané třídě. Sud nemusí být středem opisovaného kruhu. Překážka začíná rovným vjezdem do středu mezi sudy, nejprve soutěžící provede jeden souměrný kruh kolem pravého sudu, pak provede souměrný kruh kolem levého sudu a rovně vyjede z překážky.

Ve třídách M a P může být též požadováno couvání kolem sudů. V tom případě jezdec zastaví za středovou linií a zacouvá osmičku s třímetrovým průměrem kruhů, a to nejprve obcouvá pravý sud a pak levý sud. Úloha je ukončena, když kůň procouvá středovou linii mezi sudy. Kůň může při ukončení zastavit, nebo ihned nacválat vpřed mezi sudy. Couvání mezi sudy se nepoužívá v testu rychlosti.



Překážka je považována za nepřekonanou v případě, že soutěžící nedodrží linii projíždění nebo vyjede zcela mimo barely. Soutěžící může překážku opravit (dle třídy) novým nájezdem a korektním překonáním překážky.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

Rozhodčí hodnotí přesnost a provedení (lehkost) změn směru dle třídy, tempo, návaznost a plynulost pohybu na malém prostoru, průchod středem mezi sudy, tvar a symetrii kruhů a reakce koně. Rozhodčí hodnotí sníženou známkou změnu směru mimo střed mezi barely.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

Změny rytmu

Problémy s kontaktem, odpor koně

Sražení sudu

Kruhy nejsou symetrické

Neschopnost předvést letný přeskok ve třídách P a M

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za každé převržení sudu nebo vyjetí mimo barely pět (5) trestných vteřin.

13.16.7-2. Mostek

Popis překážky:

Překážka se skládá z dřevěného můstku, který má šířku min. 1,5 m a délku 3 - 5 m s nejvyšší částí min. 20 cm – 40 cm nad zemí. Můstek může mít zábradlí či jiné ohraničení vysoké min. 60cm, které nesmí být pevně připevněné (musí být možný bezpečný pád zábradlí) a nesmí bránit rozhodčím v dobrém výhledu na koně. Povrch nesmí být kluzký. Barva překážky by měla být v přirozených odstínech dřeva. Překážka by měla být vyrobena z dostatečně pevného materiálu, aby bylo bezpečné její překonávání i ve cvalu. Překážka nesmí být jakýmkoliv způsobem nebezpečná pro koně ani jezdce. a to takovým způsobem, aby nedošlo k ohrožení ani koně ani jezdce. Překážka má jasně vymezený začátek i konec. Začátek a konec překážky musí být v testu ovladatelnosti zřetelně označen značkami. a to ve vzdálenosti min. 1,5m a max. 2m od okraje můstku.

Způsob překonání překážky a požadovaný chod:

V testu ovladatelnosti je ve všech třídách překážka projížděna krokem, k přechodu musí dojít nejpozději před začátkem překážky, za koncem překážky pokračuje soutěžící v chodu odpovídajícímu dané třídě.

V testu rychlosti je možné překonávat překážku v libovolném chodu, pokud pořadatel neuvede v plánu testu z důvodu bezpečnosti jinak.

Překážka je považována za nepřekonanou v případě neprojetí mezi značkami označujícími začátek nebo konec překážky, přeskočení mostku, v případě odmítnutí koně jít přes mostek, vyskočení koně z mostku do boku nebo poškození překážky. Soutěžící může překážku opravit (dle třídy) novým nájezdem a korektním překonáním překážky, pokud je překážka nepoškozená.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

V testu ovladatelnosti se hodnotí přechody před překážkou (značkami) a za ní, pravidelnost kroku a jistota koně na překážce. Negativně je hodnoceno jakékoli zaváhání

koně. Za pozitivní je považován způsob překonání, při kterém kůň prodlouží krok a sníží krk.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Problémy v přechodech
- Jiný chod než krok v prostoru mezi značkami
- Poškození překážky (např. shovení zábradlí)
- Odpor nebo váhání před překážkou nebo na ní
- Změny rytmu

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za jakékoli shovení či poškození překážky pět (5) trestných vteřin.

13.16.7-3. Paralelní slalom

Popis překážky:

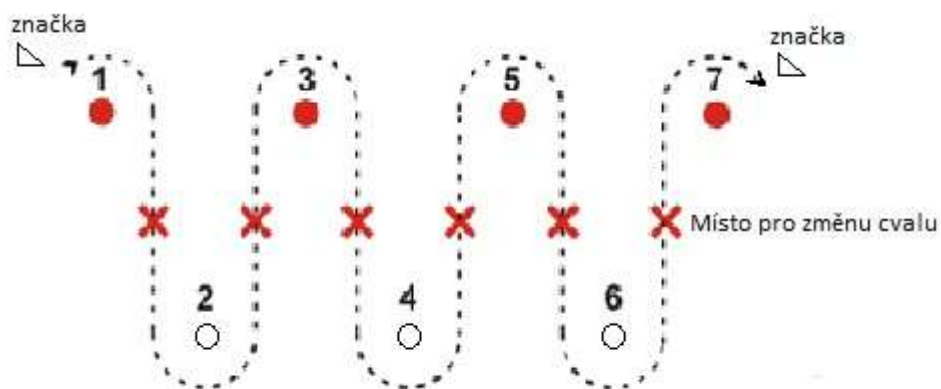
Překážka se skládá z pěti (5) nebo sedmi (7) tyčí o výšce min. 2 m, zasazených do základny, která není připevněna k zemi. Směr projetí slalomu je stanoven značkami. Tyče jsou umístěny do dvou rovnoběžných řad, v jedné řadě tři nebo čtyři (č. 1, 3, 5, příp. 7) a v druhé dvě nebo tři (č. 2, 4, příp. 6). ~~Ve třídě Z se tato varianta nezařazuje.~~ Tyč č. 2 bude umístěna v polovině vzdálenosti mezi tyčí č.1 a č.3. Tyč č.4 bude umístěna v polovině vzdálenosti mezi tyčí č. 3 a č. 5 atd. Vzdálenost mezi řadami i mezi jednotlivými tyčemi v řadě je 8 m pro třídu S, P 6 m nebo 8 m dle specifikace v plánu, 6 m pro třídu M. ~~Ve třídě Z mohou být rozměry jak 6 m, tak 8 m, překážka je v této třídě překonávána vždy klusem. Překážka není vhodná pro třídu L.~~

Způsob překonání překážky:

Soutěžící projíždí slalomem základním chodem třídy v pravidelných obloucích se změnami ruky vždy v polovině vzdálenosti mezi tyčemi.

~~Ve třídě Z by měli jezdci měnit přistavení koně k ruce podle oblouku, kterým projíždějí. V případě, že začnou překážku v lehkém klusu, měli by vždy na středové linii mezi tyčemi přesednout.~~

~~Ve třídě S, P a M mění koně vedoucí nohu ve cvalu na středové linii podle popisu změny cvalu pro danou třídu. Kůň by měl cválat stálým tempem korektním cvałem, přičemž střídá ohnutí v obloucích a narovnání na rovných liniích, na nichž provádí změnu cvalu. Počet cvalových skoků mezi jednotlivými změnami cvalu by se neměl měnit.~~



Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

Rozhodčí hodnotí harmonii a přesnost v předvedení koně, pomůcky jezdce, kvalitu a preciznost ve změnách cvalu, geometrii a symetrii oblouků a neměnný počet cvalových skoků mezi jednotlivými změnami cvalu.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Projevy odporu koně
- Neschopnost udržet rytmus
- Neschopnost projíždět symetrické oblouky
- Sražení jedné nebo více tyčí
- Chyby ve změnách cvalu (mimo třídu Z)

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za každý pád tyče **tři (3) trestné vteřiny**.

13.16.7-4. Skok přes balíky slámy

Popis překážky:

Překážka je tvořena břevnem umístěným na stojanech minimálně jeden metr vysokých, výška překážky dle třídy – Z 25-40cm třída S: 35-50cm, třída P a M: 35-60cm. Ideálně je břevno umístěno nad balíky slámy třemi až čtyřmi malými balíky slámy, které mají po stranách stojany minimálně 1 m vysokých. Nad balíky je umístěno břevno. Balíky slámy mohou být nahrazeny jiným přírodním materiálem nebo břevny, vždy tak, aby byla překážka bezpečná a aby nebyla přesažena maximální výška překážky pro danou třídu: Pro Z a L 30 cm – 40 cm, S 40 – 50 cm, P a M 50 – 60 cm.

Způsob překonání překážky:

Kůň by se měl plynule přiblížit k překážce, překonat ji a pokračovat dál ve stejném rytmu. Shodí-li soutěžící překážku před jejím překonáním, personál závodů zajistí opravu překážky.

Překážka je považována za nepřekonanou v případě odmítnutí koně jít přes překážku nebo objetí překážky. Soutěžící může překážku opravit novým nájezdem a korektním překonáním překážky.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

V testu ovladatelnosti se hodnotí plynulost pohybu, **kvalita cvalu**, tempo a chování koně během nájezdu, překonávání překážky i odjezdu. **Kůň by měl před překážkou i po jejím překonání cválat na stejnou vedoucí nohu**. Také se hodnotí klid dvojice, schopnost jezdce přizpůsobit se pohybu koně a používání pomůcek. Ve třídě Z není negativně hodnoceno několik cvalových skoků před a za překážkou.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

Odmítnutí skoku

Nekorektní styl skoku (přílišné napětí, plochý skok, tvrdý odskok nebo doskok, bez vyklenutí...)

Neschopnost udržet rytmus

Nedostatek kmihu a ochoty

Odpor koně

Skopnutí jakékoliv části překážky

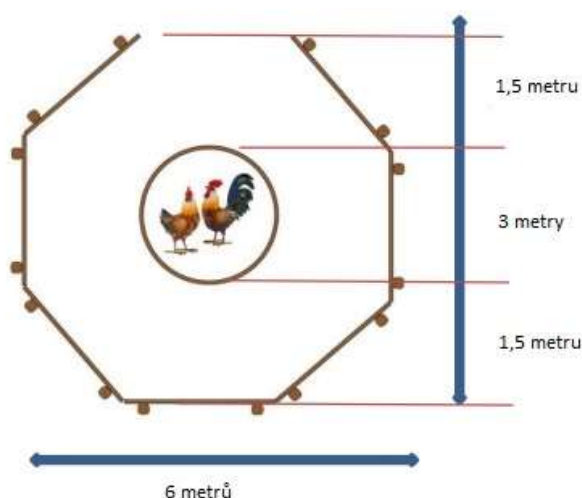
Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za pád břevna nebo jiné poškození překážky pět (5) trestných vteřin

13.16.7-5. Ohrádka

Popis překážky:

Překážka je vytvořena z ohrazeného kruhového prostoru o průměru 6 m, s vjezdem širokým 2 m. Uprostřed ohrádky je další ohrazený prostor o průměru s domácím zvířectvem (například slepice, husy, kachny, selata apod.). Pokud nejsou zvířata k dispozici, je možné nahradit je jinými předměty. Živá zvířata nesmí pobytem v ohrádce trpět (tj. musí mít k dispozici vodu, být chráněna před sluncem či deštěm atd.). Šířka uličky je 1,5 m. **Překážka musí být konstruována tak, aby při nárazu koně snadno spadla, aniž by došlo k jakékoliv újmě kteréhokoliv zvířete (včetně koně).**

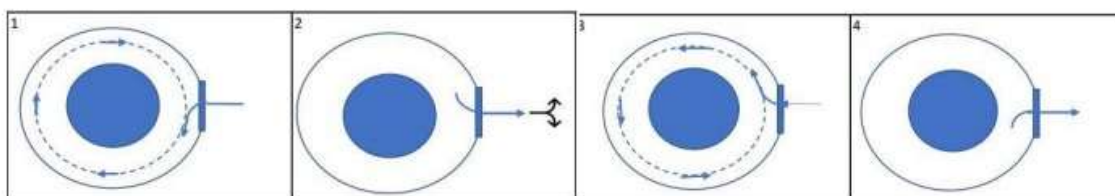


Způsob překonání překážky:

Test ovladatelnosti:

- Třída Z: Soutěžící vjede do ohrádky krokem a projede celý kruh ve směru daném plánkem testu v kroku.

- Třída **L, S**: Soutěžící vjede do ohrádky krokem **kolmo k linii vchodu** a projede celý kruh ~~ve směru daném plánkem testu~~, po výjezdu z ohrádky změni směr, opět vjede do ohrádky a tentokrát projede celý kruh ve druhém směru. Změnit směr je možné několika způsoby (poloviční pirueta v kroku, malý kruh, ...), vždy bude hodnocen lépe korektní lehčí cvik před špatným provedením těžšího cviku. **Obvykle je ohrádka procházena nejprve na pravou ruku a pak na levou ruku.**
- Třída **P, M**: Soutěžící vjede do ohrádky cvalem **nebo krokem** a projede celý kruh ~~ve směru daném plánkem testu~~, po výjezdu z ohrádky změni směr, opět vjede do ohrádky a tentokrát projede celý kruh ve druhém směru. Změnit směr je možné několika způsoby (poloviční pirueta ve cvalu s **následujícím** přeskokem, **poloviční pirueta v kroku...**), vždy bude hodnocen lépe korektní lehčí cvik před špatným provedením těžšího cviku. **Obvykle je ohrádka procházena nejprve na pravou ruku a pak na levou ruku.**



Test rychlosti:

- Soutěžící vjede do ohrádky a projede celý kruh ~~ve směru daném plánkem testu~~. **libovolným směrem, pokud není v plánu striktně uveden směr projetí.**

Překážka je považována za nepřekonanou v případě odmítnutí koně vkročit do ohrádky, vyšlápnutí koně z ohrádky všemi čtyřmi končetinami (kromě vjezdu, výjezdu a změny směru) nebo nedodržení směrů projetí ohrádky. Soutěžící může překážku opravit (dle třídy) novým nájezdem a korektním překonáním překážky.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

V testu ovladatelnosti se hodnotí klid a důvěra koně v přítomnosti živých zvířat, **kvalita chodů a pomůcky jezdce**. Hodnotí se také přechody před překážkou a za ní, ohnutí koně na kruhu a způsob provedení a kvalita předvedení změny směru. Negativně je hodnoceno jakékoli zaváhání koně. Snížením známky je hodnoceno projetí ohrádky jiným než předepsaným chodem. **Všechny nájezdy a výjezdy by měly být kolmo k linii vchodu. Ve třídách P a M je provedení v kroku hodnoceno níž než ve cvalu. Ideální změna směru ve cvalu je poloviční pirueta následovaná letným přeskokem před opětovným vjezdem do ohrádky.**

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Klus v ohrádce
- Odpor koně
- Chyby v rytmu
- Nevstoupení do ohrádky kolmo k vjezdu
- Ve třídách P a M chyby v letném přeskoku

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za jakékoli poškození **shození** překážky pět (5) trestných vteřin.

13.16.7.-6 Slalom mezi tyčemi

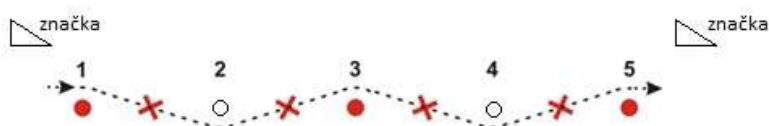
Popis překážky:

Překážka se skládá z tyčí o výšce min. 2 m, zasazených do základny, která není připevněna k zemi. Směr projetí slalomu je stanoven značkami.

Překážka se skládá z min. pěti (5) tyčí řazených v jedné linii ve vzdálenosti 8 m od sebe pro třídu S, 6 m **nebo 8 m dle specifikace v plánu** od sebe pro třídu P a 6 m pro třídu M.

Překážka není vhodná pro třídu L. Ve třídě Z mohou být rozměry jak 6 m, tak 8 m.

Soutěžící objíždí tyče co nejmenšími oblouky.



Způsob překonání překážky:

Soutěžící projíždí slalomem základním chodem třídy v pravidelných obloucích se změnami ruky vždy v polovině vzdálenosti mezi tyčemi.

Překážka je považována za nepřekonanou v případě, že soutěžící splete směr projíždění, vyjede zcela mimo slalom nebo mine průjezd mezi tyčemi. Soutěžící může překážku opravit (dle třídy) novým nájezdem a korektním překonáním překážky.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

V testu ovladatelnosti se hodnotí plynulost pohybu, ohnutí koně a pravidelnost oblouků, **přičemž počet cvalových skoků by měl být mezi dvěma změnami vždy stejný.** Přesnost a provedení (lehkost) změn směru dle třídy, tempo, návaznost a plynulost pohybu na malém prostoru. Rozhodčí hodnotí sníženou známkou změnu směru mimo střed.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Projevy odporu koně
- Neschopnost udržet rytmus
- Neschopnost projíždět symetrické oblouky
- Sražení jedné nebo více tyčí
- Chyby ve změnách cvalu (mimo třídu Z)

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za každý pád tyče ~~pět (5) trestných vteřin~~ **tři (3) trestné vteřiny.**

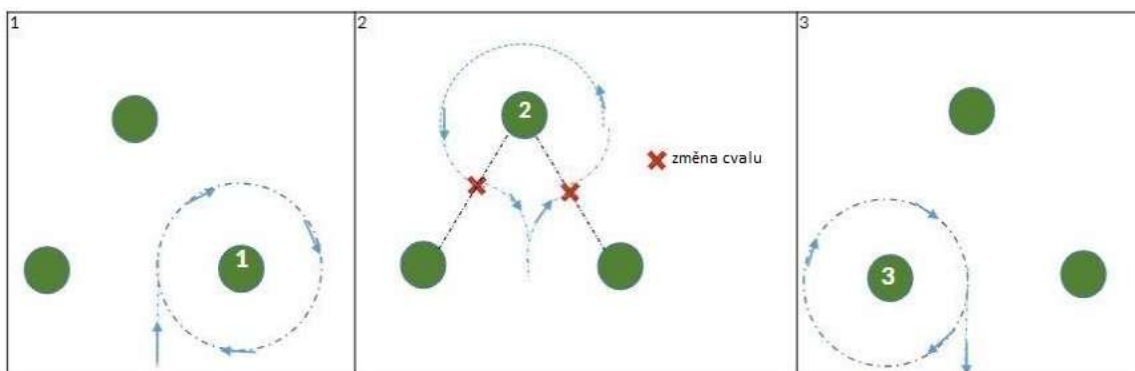
13.16.7.-7. **Tři sudy** (Trojlístek)

Popis překážky:

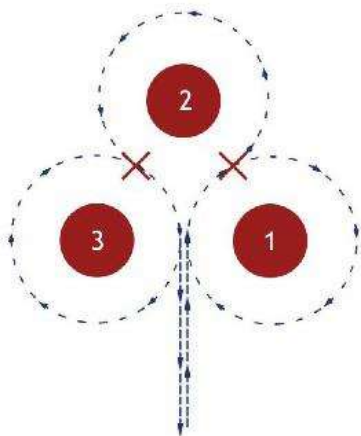
Překážka se skládá ze tří sudů tvořících rovnostranný trojúhelník ve třídě Z a S s délkou strany 6 m, ve třídě P a M s délkou strany 3 m (délka strany trojúhelníku se měří od středu sudů). Při umístění překážky je třeba počítat s volným prostorem kolem sudů **dle třídy**.

Způsob překonání překážky:

Překážka se překonává základním chodem třídy. V nižších třídách nemusí být sud středem opisovaného kruhu. Překážka začíná rovným vjezdem do středu mezi sudy 1 a 3, nejprve soutěžící provede jeden souměrný kruh kolem pravého sudu 1, pokračuje objetím sudu 2 nedokončeným kruhem, pokračuje objetím sudu 3 a vyjetím z překážky mezi sudy 1 a 3.



Překážka je považována za nepřekonanou v případě, že soutěžící splete linii projíždění nebo vyjede zcela mimo sudy. Soutěžící může překážku opravit (dle třídy) novým nájezdem a korektním překonáním překážky.



Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

Rozhodčí hodnotí přesnost a provedení (lehkost) změn směru dle třídy, tempo, návaznost a plynulost pohybu na malém prostoru, průchod středem mezi sudy, tvar a symetrii kruhů a reakce koně, **stejně jako správné a přesné pomůcky jezdce. Ve třídách P a M se hodnotí velikost kruhů (měly by být pravidelné, se zachováním knihu a kadence) a kvalita letmých změn cvalu.** Rozhodčí hodnotí sníženou známkou změnu směru mimo střed mezi sudy. Jezdci předvádějící malé kruhy by měli být hodnoceni výš než jezdci předvádějící větší kruhy.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

Chyby v ohnutí nebo rytmu
Problémy s kontaktem, odpor koně
Sražení sudu
Kruhy nejsou symetrické
Příliš velké kruhy
Neschopnost předvést změnu směru/vedoucí nohy přesně v určeném místě
Neschopnost předvést letný přeskok ve třídách P a M

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za každé převržení sudu nebo vyjetí mimo sudy pět (5) trestných vteřin.

13.16.7-8. Branka

Popis překážky:

Branka není zařazovaná do třídy Z.

Branka je široká min. 2 m (šířka průjezdu mezi sloupky) a vysoká 1,4 - 1,6 m (výška zavírání). Stojany nesmí bránit plynulému pohybu koně při překonávání překážky.

a) Pevná branka

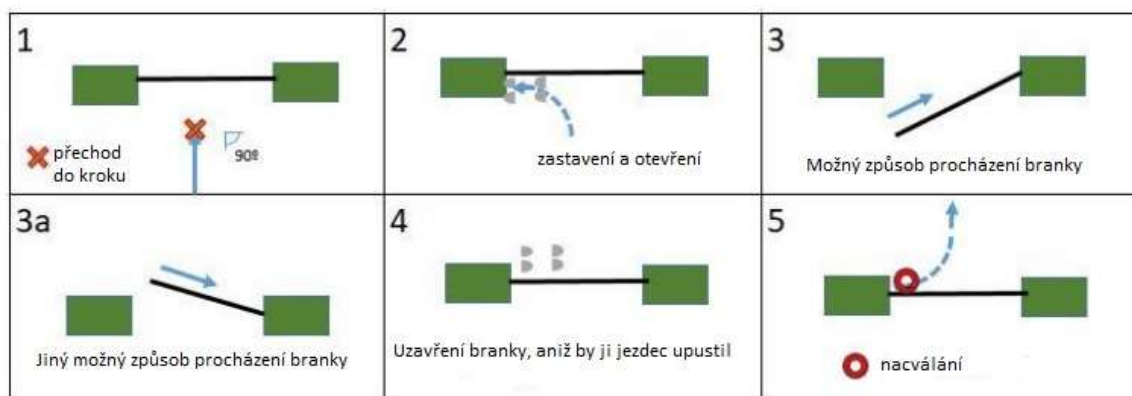
Pevná branka se skládá ze dvou sloupků, na jednom je zavěšen rám ze dřeva, plastu či kovu, druhý sloupek slouží k uzavření branky pomocí provazového oka či petlice. **Preferované je zavírání na kovovou petlici/kovové oko.** Pevná branka se používá **převážně pouze** v testu ovladatelnosti. **Branka by měla být pohyblivá oběma směry.**

b) Provazová branka

Provazová branka se skládá ze dvou sloupků, na kterých je zavěšen provaz s oky, sloupky musí mít zarážku, aby po nich provaz neklouzal dolů a bylo snadné branku otevřít i zavřít. Provazová branka se používá převážně v testu rychlosti.

Způsob překonání překážky:

Soutěžící se přiblíží kolmo na překážku základním chodem třídy, přičemž poslední jeho kroky jsou v kroku. Soutěžící ustoupí koně tak, aby byl levým nebo pravým bokem u branky a jezdec jí mohl pohodlně otevřít. V případě držení otěží obouruč jezdec uchopí obě otěže do jedné ruky a až do uzavření branky se jezdec nesmí druhou rukou dotknout otěží, a naopak rukou držící otěže se nesmí dotknout branky/provazu. Během překonávání překážky volná ruka nesmí pustit rám branky či provaz. Soutěžící branku otevře, vstoupí do prostoru branky a projede jí na druhou stranu, aniž by opustil prostor překážky. Na plánu testu je uveden způsob projetí překážky (směr projetí, otevření k sobě/od sebe, průjezd vpřed/couváním). Jakmile kůň vystoupí na druhé straně ven z branky, může soutěžící o krok či dva přistoupit zpět k brance. Vráti pak zpět petlici nebo provazové oko, aby došlo k uzavření branky a dokončení. Soutěžící nesmí během celého překonávání překážky opustit prostor branky. Při překonávání **provazové** branky nesmí dojít k přehození provazu přes koně **nebo hlavu jezdce.**



Překážka je považována za nepřekonanou v případě nedodržení způsobu projetí daném pořadatelem na pláncu testu (směr projetí, otevření k sobě/od sebe, průjezd vpřed/couváním), poškození překážky nebo pokud soutěžící opustí prostor branky. Soutěžící může překážku opravit (dle třídy) novým nájezdem a korektním překonáním překážky, pokud je překážka v takovém stavu, aby se dala překonat.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

Hodnotí se chování a pohyby koně, které by měly být plynulé a bez váhání. Kůň by se měl vědomě podílet na otevření a uzavření brány bez pohybů dokládajících známky nejistoty a neposlušnosti. Akce jezdce by měly být snadné, přesné, bez váhání. Poškozenou překážku je třeba opravit tak aby soutěžící mohl brankou projít a zavřít ji. Není-li možné překážku opravit tak, aby ji bylo možné dokončit, je překážka považována za nepřekonanou. **Hodnotí se přechod koně ze cvalu do kroku, který by měl být 3–5 m před brankou. K brance se přistupuje krokem. Po uzavření branky by měl kůň ze zastavení přímo navčalovat. Požadovaný směr odjezdu je opět kolmo k brance.**

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Váhání, napětí nebo couvání při přistupování k brance
- Odpor koně v přechodech nebo při průchodu brankou
- Změny rytmu
- Skopnutí jakékoliv části překážky
- Upuštění branky
- Přechod do kroku v jiném směru než kolmém k brance

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za jakékoli shoení či poškození překážky **sloupků nebo stojánků deset (10) trestných vteřin**. ~~Poškozená branka se neopravuje a nedokončuje se uzavřením. Pro dokončení třeba i poškozené překážky musí soutěžící brankou projít, jinak je překážka považována za nedokončenou.~~ **V případě shoení branky takovým způsobem, že je nutné sesednout a branku opravit, má jezdec dvě možnosti – buď mu je přičtena penalizace třicet (30) sekund, nebo jezdec sesedne a branku opraví tak, aby se dala dokončit ze sedla, a branku uzavře, pak mu není přičítána třicetivteřinová penalizace.** Děti a junioři ve třídě P, kteří branku nedokážou zavřít, obdrží penalizaci patnáct (15) sekund, musí však před odjetím od branky vykázat aktivitu naznačující snahu o uzavření branky.

13.16.7-9. Zvonek na konci uličky

Popis překážky:

Překážka se skládá ze dvou nebo více břevů o délce cca 4 m, umístěných na zemi nebo volně na dvou sloupcích nebo podložkách s max. výškou 60 cm. Břevna a sloupky společně tvoří uličku, která má šířku 1,5 m. Břevna mohou být nahrazena též částmi drezurního obdélníku. Zvonek se nachází na konci uličky ve výšce 1,5-2 m. Začátek a konec překážky může být zřetelně označen značkami.

a) Varianta: Rovná ulička

Rovná ulička v délce 4 m.

b) Varianta: Ulička ve tvaru "L"

Ulička ve tvaru písmene "L", která se skládá ze dvou propojených rovných uliček s rozměrem vnitřních kavalet 4 m.

c) Varianta: Ulička ve tvaru "Z"

Ulička ve tvaru písmene "Z", která se skládá ze tří propojených rovných uliček.

Způsob překonání překážky:

V testu ovladatelnosti třídy Z se soutěžící pohybuje v uličce krokem, ve vyšších třídách je ideální pohyb v uličce předepsaný krokem nebo ve cvalu, přičemž lépe je hodnocené provedení ve cvalu. Soutěžící projede uličkou ke zvonku, kde zastaví tak, aby měl koleno na úrovni zvonku, a zazvoní rukou na zvonek a couváním opustí uličku. Kůň musí couvat, dokud jeho přední končetiny zcela neopustí uličku.

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud kůň opustí uličku všemi čtyřmi končetinami mimo vyznačený vstup nebo pokud neprojede mezi počátečními a koncovými značkami. Kůň musí procouvat správným směrem všemi čtyřmi končetinami vjezd do uličky, aby byla překážka považována za překonanou.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

V testu ovladatelnosti se hodnotí kvalita chodu v uličce, přechody, stání a couvání. Ve vyšších třídách je povolen krok, ale cval je hodnocen lépe. Kvalita stání a couvání má také vliv na hodnocení. Kůň má korektně stát při zvonění a couvat diagonálně a plynule, bez odporu nebo zaváhání. Skopnutí kterékoli části překážky znamená, že rozhodčí musí udělit negativní známku.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Dotek nebo shoení uličky (kterékoli části)
- Kůň opustí uličku na straně zvoníčky, nebo vyskočí přes uličku ven
- Změny rytmu
- Neschopnost nehybně stát při zvonění
- Odpor při couvání (včetně ztráty diagonálního pohybu).

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za každé shoení či poškození překážky pět (5) trestných vteřin. Nezazvonění na zvonek nebo vyskočení z uličky znamená diskvalifikaci.

13.16.7-10. Džbánek

Popis překážky:

Překážku tvoří **kruhový nebo čtvercový** stůl s vhodnou výškou (výška stolu 1 - 1,5 m). Na něm stojí džbán (nádoba s uchem) naplněný vodou či pískem, měl by stabilně zůstat stát na stole i při větším větru. **Začátek a konec překážky je vyznačen značkami.** ~~V testu ovladatelnosti je tato překážka obvykle překážkou závěrečnou.~~ V testu rychlosti se překážka ~~vynechává.~~ **nezařazuje.**

Způsob překonání překážky:

Soutěžící zastaví přesně u stolu (pokud je stůl po pravé ruce, přijíždí pravým cvalem, pokud po levé straně, tak levým), provede přechod do zastavení těsně u stolu. Uchopí džbán, zvedne jej nad hlavu do natažené ruky, položí zpět na stůl a pokračuje v testu předepsaným chodem. U vyšších tříd může jezdec vylít vodu na zem nebo na koně, aby předvedl odolnost koně a jeho důvěru v jezdce. Během zvedání džbánu a jeho položení zpět by měl kůň stát nehnutě.

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud jezdec není schopen uchopit a zvednout džbánek nad hlavu nebo pokud po pádu nevrátí džbánek zpět na stůl. **K dokončení překážky je nutné, aby stál stůl a na něm džbánek ve chvíli, kdy jezdec opustí značky vymezující konec překážky.**

Hodnocení v testu ovladatelnosti:

Hodnotí se způsob, jakým kůň přistoupí a zůstává stát u desky stolu, aniž by vykazoval jakékoliv známky strachu, a jak kůň důvěřuje jezdcovi během manipulace se džbánem (včetně vylévání vody u vyšších kategorií). Jezdec zastaví **ze cvalu nebo z kroku** tak, aby by měl koleno na úrovni džbánu. **Cval je přitom preferován před krokem.** Džbán při umístění zpět na stůl musí zůstat stát. Jezdec bude hůře hodnocen, pokud kůň narazí do stolu, dojde k převrnutí džbánu nebo (u vyšších tříd) pokud kůň negativně zareaguje na vylévanou vodu. **Pokud se jezdcovi ve třídě Z nebo dětem a juniorům ve třídě L nepodaří umístit džbánek korektně zpět na stůl, nebudou diskvalifikováni, ale obdrží za překážku skóre 0.**

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

Neschopnost nehybně stát

Převrnutí stolku

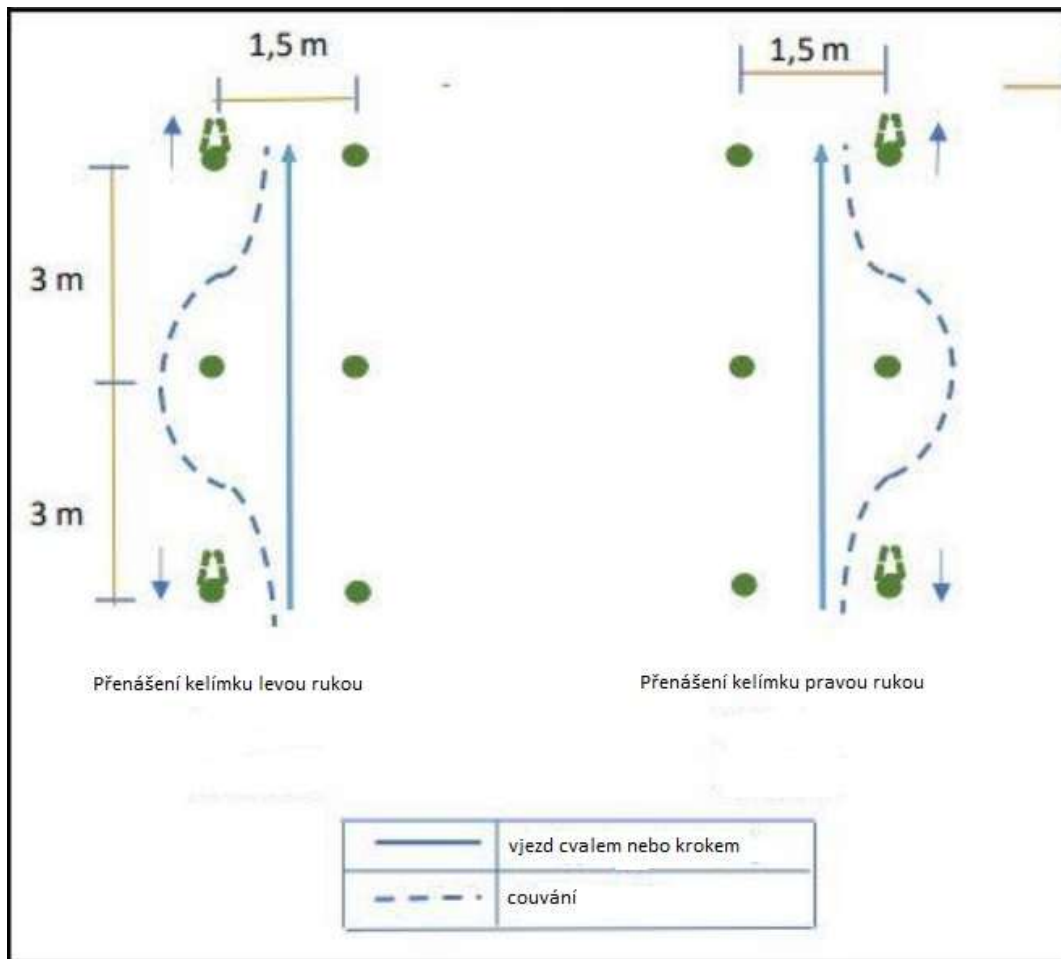
Nepřesné přechody a směr pohybu v překážce

Odpor koně

13.16.7.-11. Couvání mezi tyčemi

Popis překážky:

Tato překážka se zařazuje až od třídy **S**. Dvě řady, každá tvořená ze tří tyčí **výšky přibližně 1,6 m**, které jsou od sebe vzdáleny 1,5 m, přičemž vzdálenost jednotlivých tyčí v řadách činí ~~2,5-~~ 3 m. Na poslední tyči vpravo nebo vlevo je nasazen kelímeček. Jezdec zastaví tak aby měl koleno na úrovni poslední tyče.



Způsob překonání překážky:

Kůň s jezdcem vjede mezi řadu tyčí až k poslední, kde jezdec uchopí kelímek, zacouvá rovně nebo slalomem mezi tyčemi dle plánu kurzu a kelímek odloží na první tyč. K překonání překážky musí kůň všemi čtyřmi končetinami couváním opustit prostor překážky.

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud soutěžící není schopen umístit kelímek na první tyč nebo zcela neopustí prostor překážky couváním. Pokud dojde ke sražení některé z prvních dvou nebo posledních dvou tyčí, musí jezdec sesednout a tyč postavit. Kelímek je potřeba odkládat na tyč ze sedla. Děti a junioři, kteří nezvládnou dokončit překážku podle těchto kritérií, obdrží za překážku skóre 0.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

V testu ovladatelnosti se hodnotí kvalita chodu mezi tyčemi, přechody, stání a couvání. Pro vjezd je povolen krok, ale cval je hodnocen lépe. Kůň by měl reagovat na pomůcky jezdce ochotně a vykonávat všechny pohyby s maximální přesností.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Dotek nebo shoení tyče
- Změny rytmu
- Neschopnost nehybně stát v zastavení
- Odpor při přechodech
- Špatná kvalita couvání (včetně ztráty diagonálního pohybu).

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za každé shození či poškození překážky pět (5) trestných vteřin. **Otočení koně před posledními dvěma tyčemi (kůň nevycouvá všemi čtyřmi končetinami ven z překážky) – diskvalifikace.**

Děti a junioři, kteří nejsou schopni překážku korektně dokončit, obdrží patnáct (15) trestných vteřin.

13.16.7-12. Stranový pohyb nad kavaletami

Popis překážky:

Překážka je tvořena jedním ~~až více~~ **třemi** břevny o délce 3-4 m a průměru max.10 cm umístěnými na ~~zemi nebo~~ **podločkách** maximálně ve výšce 10 cm nad úroveň terénu.

Vstup a výstup z překážky je vyznačen značkami.

Může mít několik variant:

a) Varianta: Jedna kavaleta

Jedna kavaleta „|“.

b) Varianta: Kavalety do L

Dvě kavalety sestavené do tvaru „L“, **tedy do úhlu 90 stupňů.**

~~c) Varianta: Kavaleta do U~~ **Varianta: Kavalety položené za sebou**

~~Tři kavalety sestavené do tvaru „U“.~~ **Kavalety položené za sebou, s prostorem mezi nimi pro otočení koně do opačného směru min. 6 m.**

d) Varianta: Rovnoběžné kavalety

Dvě nebo tři rovnoběžně (paralelně) sestavené kavalety „| |“ nebo „| | |“ ve vzdálenosti **2- 4 m** od sebe.

Způsob překonání překážky:

~~Soutěžící přejde do kroku, plynule pokračuje pohybem stranou nad kavaletou ve směru daném plánkem testu, po dokončení překážky pokračuje základním chodem třídy. V testu rychlosti může soutěžící překonat překážku i cvalem.~~

Soutěžící vstupuje do překážky vždy kolmo vzhledem k pozici kavalety (tak, aby musel předvést natočení koně nad kavaletu). Překážka může být překonávána v kroku nebo cvalu. Pokud je překážka překonávána krokem, k přechodu musí dojít u vstupních a výstupních značek. Kavaleta musí zůstat celou dobu pod břichem koně mezi jeho předními a zadními končetinami. Kůň se nesmí dotknout kavalety. Ramena koně by měla být vždy mírně napřed před jeho zádí, ideálně **v překroku kůň udržuje s kavaletou úhel 45 stupňů.**

- Třída Z: Překážku nezařazovat.
- **Třída L: Je vhodné volit variantu jen jedné kavalety, výběr strany, na kterou bude kůň vykonávat stranový pohyb, nechat na volbě jezdce. Možnými variantami překonání je překrok, ustupování na holeň či sidepass s narovnaným koněm.**
- Třída S: Pohyb nad kavaletou je proveden **překrokem nebo** ustupováním na holeň. ~~Může být proveden i překrokem, ale ten nebude lépe hodnocen.~~
- Třída P, M: Pohyb nad kavaletou je proveden překrokem. ~~Provedení ustupováním na holeň bude hodnoceno hůře.~~

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud kůň odmítá klidně překonat bočním pohybem překážku. ~~nebo~~ Pokud se mezi začátkem a koncem kavalety ocitnou všechny čtyři končetiny koně na jedné straně kavalety, **musí jezdec překážku opravit minimálně od místa, kde k překročení kavalety došlo. Neopravená překážka vede k diskvalifikaci.**

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

Hodnotí se schopnost koně překonat bočním pohybem překážku a plynulost. Dále se hodnotí sestavení/ohnutí koně, správný způsob překračování končetin **v kroku** a poloha ramen koně vůči jeho zádi. Překrok získá ve třídě **S P a M** vyšší ohodnocení než ustupování na holeň a ustupování na holeň získá vždy vyšší hodnocení než kroky stranou, v nichž není zachován pohyb vpřed. **Korektní překonání překážky ve cvalu je ve třídě M hodnoceno výš než překonání překážky v kroku. Nájezd by měl být vždy kolmo vzhledem ke kavaletě.** Jezdec bude hodnocen hůře, dotkne-li se kůň kavalety.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

Dotek nebo shoení kavalety

Změny rytmu

Odpor koně

Překonávání překážky jiným způsobem, než který je stanoven pro danou třídu.

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za ~~posunutí u ležící nebo shoení u zvednuté kavalety~~ **sedm (7) trestných vteřin. Překročení jednou nohou na opačnou stranu kavalety je penalizováno pěti (5) trestnými vteřinami.**

13.16.7-.13. Vyjmutí tyče (garrochy) ze sudu

Popis překážky:

V ~~barelu~~ **sudu** je umístěna jedna garrocha s délkou odpovídající dané kategorii: pro kategorii Senioři je délka tyče 2,5 - 3,5 m, pro kategorii Děti a Junioři je délka **1,8 - 2,5 m**. Lze kombinovat překážky č. **13, 14, 15** do jedné, pod označením A, B, C **podle pořadí, ve kterém jsou překonávány, pokud mezi nimi není zařazena jiná překážka. Je možná i kombinace překážek 13 a 14 v jediné známce, pokud mezi nimi není zařazena jiná překážka.**

Způsob překonání překážky:

Jezdec se musí přiblížit k barelu **v Z klusem nebo krokem, v L cvalem nebo krokem**, přímo, vyjmout garrochu bez negativní reakce koně a plynule pokračovat. ~~Poté ji skloní do horizontální polohy ve výši jezdcova lokte se zúženým koncem – hrotem garrochy u hlavy koně. Horizontální polohu garrochy nelze po uchopení měnit s výjimkou posunutí ruky po její délce.~~ Pokud během testu jezdec upustí garrochu, musí sesednout, uchopit ji, nasednout s ní zpět na koně a pokračovat z místa, kde došlo ke ztrátě. **Pro děti a juniory v Z a L platí pravidlo, že při upuštění garrochy mohou požádat personál v aréně o podání garrochy, aby nemuseli sesednout. Mohou pak pokračovat v úloze, ale za vyjmutí garrochy obdrží známku 0.**

Překážka je považována za nepřekonanou, není-li jezdec schopen garrochu vyjmout, před vyjmutím garrochy převrhne barel nebo po pádu garrochy není jezdec schopen pokračovat odmítnutím poslušnosti **koně**.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

V případě varianty A, B, C je udělena jedna známka. Hodnotí se způsob, jakým se kůň blíží k překážce, jeho reakce na pohyb garrochy, uvolněnost a jistota, s jakou jezdec pracuje s garrochou. Kůň by měl postupovat v neměnném tempu v základním chodu třídy,

cval by měl být podle ruky, na ruku, kterou bude míjet býka v níž nese jezdec garrochu. Je žádoucí, aby jezdci zejména ve vyšších třídách pracovali na překážkách pravou rukou a koně vedli levou rukou, v tom případě je požadován cval na pravou nohu. Je lépe hodnoceno projetí kolem sudu po rovné linii než s otočkou kolem sudu.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Váhání nebo nedostatek důvěry koně
- Odpor koně
- Shození sudu
- Upuštění garrochy
- Změny v rytmu či kadenci
- Vypadnutí z chodu
- Ve třídách L a vyšších cval na opačnou nohu, změna vedoucí nohy

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za převržení barelu po vyjmutí garrochy pět (5) trestných vteřin.

Pokud dítěti nebo juniorovi ve třídách Z a L garrocha spadne, podá ji soutěžícímu co nejrychleji personál na kolbišti (v místě pádu) a přičte se penalizace patnáct (15) trestných vteřin.

13.16.7-.14. Odložení tyče (garrochy) do sudu

Popis překážky:

Prázdný ~~barel~~ sud pro odložení garrochy. Dno se doporučuje vysypat pískem pro lepší umístění garrochy a větší stabilitu ~~barelu~~ sudu. Lze kombinovat překážky č. 13, 14, 15 do jedné v **patříčném pořadí**, pod označením A, B, C. Garrocha se odkládá hrotem nahoru.

Způsob překonání překážky:

Jezdec se musí přiblížit k barelu v Z klusem nebo krokem, v L cvalem nebo krokem, přímo, odložit garrochu bez negativní reakce koně a plynule pokračovat. Pokud během testu jezdec upustí garrochu nebo garrocha opustí ~~barel~~ nádobu, bez ohledu na to, zda se garrocha dotkla dna nádoby či nikoliv, musí jezdec sesednout, uchopit ji do **pravé (pracovní) ruky** a nasednout s ní zpět na koně **bez změny ruky** a pokračovat z místa, kde došlo ke ztrátě. Pro děti a juniory v Z a L platí pravidlo, že při upuštění garrochy mohou požádat personál v aréně o podání garrochy, aby nemuseli sesednout s tím, že za překážku obdrží hodnocení 0.

Překážka je považována za nepřekonanou, není-li jezdec schopen garrochu odložit do barelu. Garrocha musí po odložení zůstat ve stojícím barelu a **barel musí zůstat stát, dokud jezdec nevstoupí do další překážky.**

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

V případě varianty A, B, C je udělena jedna známka. Hodnotí se způsob, jakým se kůň blíží k překážce, jeho reakce na pohyb garrochy, uvolněnost a jistota, s jakou jezdec pracuje s garrochou. Kůň by měl postupovat v neměnném tempu **souběžně s barelem, rovně.** Obrat kolem barelu je brán jako nežádoucí.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Váhání nebo nedostatek důvěry koně

Odpor koně
Shození sudu
Upuštění garrochy
Změny v rytmu či kadenci
Vypadnutí z chodu
Umístění garrochy hrotem dolů
Ve třídách L a vyšších cval na opačnou nohu, změna vedoucí nohy

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za převržení barelu po odložení garrochy pět (5) trestných vteřin. Pro dokončení překážky je potřeba, aby byla garrocha umístěna ve stojícím sudu minimálně do doby, kdy jezdec vjede do další překážky. Převržení sudu před odložením garrochy znamená diskvalifikaci.

Pokud dítěti nebo juniorovi ve třídách Z a L garrocha spadne, podá ji soutěžícímu co nejrychleji personál na kolbišti (v místě pádu) a přičte se penalizace patnáct (15) trestných vteřin.

13.16.7.-15. Navléknutí kroužku na tyč (garrochu)

Popis překážky:

Překážka následuje po překážce č. 13. U tříd P a M mohou být před tuto překážku vloženy překážky, které je možné překonat s garrochou v jezdcově ruce. U tříd P a M může být použito i více kroužků za sebou, max. však 3. Lze kombinovat překážky č. 13, 14, 15 do jedné, pod označením A, B, C.

a) Varianta: Navléknutí kroužku na tyč

Kroužek o vnitřním průměru 15 cm je umístěn ve výšce 1,3 - 1,7 m od země na maketě býka nebo jiném stojanu. Kroužek musí být ze sloupku snadno odejmutelný (nejbezpečnější je uchycení pomocí slabého magnetu), aby nedošlo k úrazu soutěžícího.

b) Varianta: Shození míčku

Využívá se nejčastěji pro třídu Z nebo pro děti. Míč je umístěn na podstavci vysokém min. 60 cm. Používá se míč o průměru min. 15 cm. Míč by měl být naplněný vodou nebo pískem tak, aby se po shoení nekutálel.

Způsob překonání překážky:

Jezdec se musí přiblížit k býkovi (podstavci) přímo, navléknout kroužek (shodit míček z podstavce) a plynule pokračovat v nezměněném tempu. Jezdec musí jet co nejpřímější linií v blízkosti býka. Hodnotí se i jistota a způsob, kterým jezdec manipuluje s garrochou. Garrocha by měla být nesena co nejtěsněji mezi tělem a rukou jezdce. Ve cvalu má jít kůň na vedoucí nohu podle ruky, v níž drží garrochu. Preferovaná je pravá ruka a pravý cval. Pokud během testu jezdec upustí garrochu, musí sesednout, uchopit ji, nasednout s ní zpět na koně a pokračovat z místa, kde došlo ke ztrátě. Pro děti a juniory v Z a L platí pravidlo, že při upuštění garrochy mohou požádat personál v aréně o podání garrochy, aby nemuseli sesednout s tím, že za překážku obdrží hodnocení 0.

Může být i více kroužků za sebou umístěných v různých místech kolbiště v různé výšce, maximální počet kroužků je tři (3).

Překážka je považována za nepřekonanou, není-li jezdec schopen projet okolo býka v bezprostřední blízkosti. Pokud se jezdec vzdálí od překážky dál, než by byl schopen nabrat kroužek nebo neukáže-li snahu kroužek nabrat, shodit míček, považuje se překážka za nepřekonanou.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

Hodnotí se způsob, jakým se kůň blíží k překážce, jeho reakce na pohyb garrochy, uvolněnost, jistota, s jakou jezdec pracuje s garrochou a jeho stabilní pozice v sedle. Kůň by měl postupovat v neměnném tempu v základním chodu třídy, na ruku, kterou bude míjet býka. Navléknutí kroužku je v samostatné variantě překážky stěžejní **a jezdec, který navlékne kroužek, je hodnocen výš než ten, který nenavlékne. Rovněž zasažení býka nebo jiné části překážky garrochou je hodnoceno snížením známky.**

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Nájezd mimo přímou linii, vybočování z linie
- Špatná pozice nesení garrochy (daleko od těla)
- Změny v rytmu či kadenci
- Vypadnutí z chodu
- Ve třídách L a vyšších cval na opačnou nohu, změna vedoucí nohy

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti dostane soutěžící za převržení býka **nebo stojanu deset (10) trestných sekund a za nenavléknutí kroužku 5 trestných vteřin** navléknutí kroužku **bonus plus pět (5) sekund**. V případě, že jezdcí upadne garrocha s kroužkem, nebo kroužek spadne z garrochy, bonus se nezapočítává. Pro započítání bonusu je potřeba, aby byla garrocha i s kroužkem správně odložena.

Pokud dítěti nebo juniorovi ve třídách Z a L garrocha spadne, podá ji soutěžícímu co nejrychleji personál na kolbišti (v místě pádu) a přičte se penalizace patnáct (15) trestných vteřin.

13.16.7.-16. Vodní příkop nebo různorodý podklad

Popis překážky:

Tato překážka prověřuje spolehlivost pohybu koně **vodou nebo** na různých podkladech a šikovnost koně vypořádat se s terénními obtížemi. **Průjezd vodou vyžaduje bezpečný, neklouzavý podklad s hloubkou vody maximálně 20 cm.** Může být využito přítomných vodních ploch (potok, brod, jezírko) nebo vhodné přemístitelné vodní překážky s neklouzavým dnem. Podklad překážky při využití různorodého podkladu může být z přírodních materiálů (hobliny, písek, tráva, seno, štěpky, ...), ~~plachta či koberec~~. **Ideální šířka překážky je musí být min. 2 m a délka 3-4 m, projíždí se na délku.** Přípustné jsou i jiné (menší i větší) rozměry, s přihlédnutím k bezpečnosti projíždění překážky. **U menších rozměrů není doporučeno překážku využívat v testu rychlosti. Překážka má jasně vymezený začátek i konec. Začátek a konec překážky musí být zřetelně označen značkami, a to ve vzdálenosti min. 1,5m a max. 2m od okraje podkladu. V testu rychlosti se tato překážka vynechává. Začátek a konec překážky jed vyznačen značkami, které co nejtěsněji přiléhají k překážce.**

Způsob překonání překážky a požadovaný chod:

V testu ovladatelnosti je ve všech třídách překážka projížděna krokem, k přechodu musí dojít nejpozději před začátkem překážky, za koncem překážky pokračuje soutěžící v chodu odpovídajícímu dané třídě. **V testu rychlosti může jezdec překonávat překážku libovolným chodem, ale vždy musí mít na zřeteli bezpečnost sebe i koně.**

Překážka je považována za nepřekonanou v případě neprojetí mezi značkami označujícími začátek nebo konec překážky, v případě odmítnutí koně přejít **vodou nebo přes různorodý** podklad nebo vyskočení koně z podkladu do strany. Soutěžící může překážku opravit (dle třídy) novým nájezdem a korektním překonáním překážky.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

V testu ovladatelnosti se hodnotí přechody před překážkou a za ní, jezdcova vyrovnanost, jistota a šikovnost koně při vypořádáním se s podkladem a terénními obtížemi. Negativně je hodnoceno jakékoli zaváhání koně.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Odmítání vjezdu do překážky, odpor koně
- Užívání velkých pomůcek ze strany jezdce

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

- Neschopnost projít překážkou, trojí odmítnutí – diskvalifikace.

13.16.7.-17. Bank (schod)

Popis překážky:

Překážka se skládá z pozvolného nájezdu z přírodního materiálu (podobně jako nájezd na mostek), který je zakončen pevnou rovnou plochou a strmým schodem dolů. Výška schodu nemá být větší než 60 cm od země. Kraje překážky je vhodné vyznačit značkami.

Způsob překonání překážky:

Kůň by měl vstupovat na překážku základním chodem třídy a bez zaváhání seskočit na konci rampy dolů. Překážka může být překonávána i opačným směrem, tedy kůň vyskočí na schod a pokračuje sjezdem po pozvolné rampě dolů. Výška schodu pro třídy Z a L je 20 cm – 40 cm, S 40 – 50 cm, P a M 40 – 60 cm.

Překážka je považována za nepřekonanou, pokud kůň odmítne seskočit ze schodu nebo vyskočit na schod a opustit překážku mezi vyznačenými značkami. Trojí odmítnutí znamená diskvalifikaci.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

V testu ovladatelnosti se hodnotí způsob nájezdu na překážku, plynulost pohybu, kvalita chodu a důvěra koně.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Odmítání skoku, odpor koně
- Odmítání reakcí na pomůcky jezdce, odpor koně
- Užívání velkých pomůcek ze strany jezdce

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

- Váhání nebo neschopnost překonat překážku po dobu déle než 20 s-diskvalifikace

13.16.7.-18. Přeložení kelímku z jedné tyče na druhou

Popis překážky:

Překážka se skládá ze dvou tyčí s výškou 1,5 – 2 m umístěných 1,2 m od sebe, přičemž na jedné je nasazen kelímek dnem vzhůru.

Způsob překonání překážky:

Soutěžící provede přechod ze základního chodu třídy do zastavení, přemístí kelímek z jedné tyče na druhou a opustí překážku základním chodem třídy. Jezdec zastaví tak aby měl koleno na úrovni stojanu (přední nohy koně před tyčemi a zadní nohy koně za tyčemi). Mezi tyče je povoleno vstupovat i krokem, ale bude hodnoceno nižší známkou. Kůň by měl při opouštění překážky nacválat (v Z naklusat) přímo ze zastavení.

Překážka je považována za nepřekonanou v případě, že soutěžící není schopen přemístit kelímek z jednoho stojanu na druhý, nebo pokud kůň nevyjede z překážky mezi tyčemi vpřed. Při opravě po shoení tyčí musí být následně kelímek usazen na tyč ze sedla. Tyče musí stát minimálně do chvíle, kdy jezdec vstoupí do další překážky.

Hodnocení překážky v testu ovladatelnosti:

Hodnotí se přiblížení k překážce, kvalita přechodu, klidné stání a opětovný přechod do základního chodu třídy ze zastavení. Děti a junioři ve třídě Z, kteří nebudou schopni překážku dokončit kvůli sražení tyče nebo tyčí, obdrží za překážku 0 bodů.

Závažné chyby vedoucí ke snížení známky ve všech třídách:

- Nejistý přechod do zastavení ze základního chodu třídy
- Zastavení na špatném místě
- Neschopnost klidně stát
- Nejistý přechod do základního chodu třídy ze zastavení

Hodnocení překážky v testu rychlosti:

V testu rychlosti ~~dostane soutěžící za shoení tyče 10 trestných vteřin~~ musí po projetí obě tyče stát a kelímek musí být na správné tyči, jinak je soutěžící diskvalifikován s výjimkou dětí a juniorů ve třídě S, kteří při nedokončení překážky korektně obdrží penalizaci třicet (30) trestných vteřin. Při opravě po shoení tyčí musí být následně kelímek usazen na tyč ze sedla.

3.17. TEST S DOBYTKEM

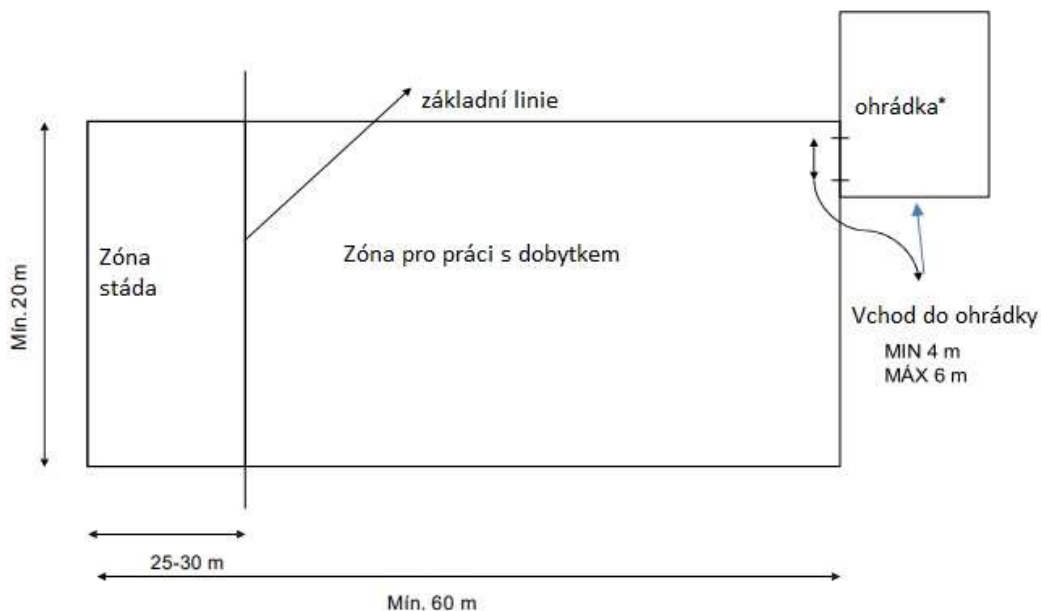
Dvojice jezdec/kůň, kteří se chtějí účastnit testu s dobyt看em, musí předložit certifikát o úspěšném absolvování kurzu práce s dobyt看em. Certifikát musí být uznán výkonným výborem CSWE. **Namísto certifikátu mohou jezdci doložit Pro rok 2020 Startující v tomto testu doloží mezinárodní certifikát o úspěšném absolvování kurzu práce s dobyt看em nebo odevzdají pořadateli čestné prohlášení, že dvojice má zkušenosti s prací s dobyt看em z jiných disciplín.**

3.17.1. Kolbiště

- a) Minimální rozměr kolbiště pro test s dobyt看em je ~~20x40 m~~. **20 m x 60 m, maximální rozměr kolbiště je 30 m x 80 m.**
- b) Oplocení musí být minimálně 1,40 m vysoké, doporučené jsou běžně dostupné panely, nebo jezdecká hala s vysokou stěnou.

- c) Ve všech třech třídách je jedna základní linie, která dělí kolbiště na 2 poloviny **dvě části dle nákresu arény**. Coralová linie je na protilehlé straně proti stádu a odděluje tuto polovinu 10 m od krátké stěny.
- d) Ve třídě M se ve spodní čtvrtině se nachází u vnějšího hrazení coral **ohrádka** o velikosti 10 m x 10 m. **Ohrádka se může nacházet vně arény dle nákresu, nebo uvnitř.** U vstupu do coral je umístěn zvon dobře dosažitelný ze hřbetu koně.
- e) Nákres arény: je uveden v příloze č. 4.6.

Nákres arény pro test s dobytkem



*) Pozice ohrádky je variabilní

3.17.2 Specifikace testu

Pro test s dobytkem jezdci vytvoří tříčlenné nebo čtyřčlenné týmy.

- a) Na každé 2 jezdce se počítá s jedním kusem dobytka. Stádo **v aréně** se skládá z 10 kusů dobytka.
- b) Čísla kusů dobytka se losují ve všech třídách, losování musí být ukončeno minimálně hodinu před začátkem testu, současně s losováním čísel kusů proběhne i losování pořadí nástupu k testu.
- c) Neustále je nutné dbát na ochranu zvířat (např. voda a seno pro čekající dobytek).
- d) ~~Test s dobytkem může být vypsán v soutěžních třídách S, P a M. Pro rok 2020 může být vypsán jako samostatný test s podmínkami dle 3.17. Test s dobytkem.~~
- e) Jezdec na koni oddělí sám během 100 **180** vteřin určený kus dobytka od stáda a nažene jej **do ohrádky s pomocí ostatních členů týmu. Členové týmu si mohou rozdělit role – pomáhat s pohybem telete v aréně, nebo zadržovat ostatní dobytek za základní linií.**
- ~~— ve třídě S přes základní linii~~

~~— ve třídě P přes coralovou linii~~

~~— ve třídě M do coralu a zazvoní na zvon~~

- f) Úkol ve třídě S a P je splněn ve chvíli, kdy se naháněný kus dobytka nachází **uvnitř ohrádky všema čtyřma nohama** za správnou linii. Ve třídě M ve chvíli, kdy se naháněný kus dobytka nachází v coralu a jezdec zazvonil na zvon. Současně se musí všichni ostatní dobytek nacházet za základní linii.
- g) Soutěžící se umisťují podle dosaženého času. **V případě čtyřčlenného týmu se započítávají tři nejlepší výsledky pro hodnocení týmu.**
- h) **Na závodech je možné vypsát i individuální soutěž pro práci s dobytkem, kde může být stanoveným cílem pouze přehnat vyznačený kus dobytka za vyznačenou linii.**

3.17.3. Průběh testu

Na začátku se startující nachází na kolbišti před základní linií na straně s coralovou linií **ohrádkou**. Všechna dobytčata se nacházejí v místě stáda za základní linií.

- a) ~~Třída S a P : každý jezdec pracuje se 2 kusy dobytka, postupně s každým kusem 100 vteřin.~~
- b) ~~Třída M: každý jezdec pracuje se 3 kusy dobytka, postupně s každým kusem 100 vteřin.~~
- c) Test začíná po zazvonění rozhodčím. Jezdec má po zazvonění čas 60 vteřin do startu testu. Start testu je, když jezdec přejede základní linii.
- d) ~~Třída S: čas se začíná měřit po překročení základní linie a zastavuje se, když je dobytče nahnáno přes základní linii a zároveň všechny ostatní kusy dobytka zůstaly ve stádě.~~
- e) ~~Třída P: čas se začíná měřit po překročení základní linie a zastavuje se, když je dobytče nahnáno přes coralovou linii a zároveň všechny ostatní kusy dobytka zůstaly ve stádě.~~
- f) ~~Třída M: čas se začíná měřit po překročení základní linie a zastavuje se, když je dobytče nahnáno do coralu a jezdec zazvoní na zvon a zároveň všechny ostatní kusy dobytka zůstaly ve stádě.~~
- a1) ~~“Ztracené dobytče” běží-li oddělený kus dobytka zpět do stáda (překročení základní linie) je tento pokus hodnocen jako neúspěšný a startující je hodnocen nejvyšším časem tedy 100 vteřin.~~
- b1) ~~Kromě naháněného kusu dobytka, smějí maximálně další 3 **čtyři (4)** kusy dobytka překročit základní linii, jinak je pokus hodnocen jako neúspěšný a startující je hodnocen nejvyšším časem tedy 100-**180** vteřin.~~
- c1) ~~Po ukončení testu vrátí soutěžící všechny kusy dobytka zpět do stáda. a drží je na krátké straně do doby, než další soutěžící pozdraví rozhodčí. Ve chvíli, kdy předcházející soutěžící opustil prostor stáda, může rozhodčí zahájit zvonem další test.~~
- d1) ~~Rozhodčí kontroluje, jestli je všichni dobytek na svém místě v daném čase, kdy startující nahnal svůj kus dobytka do určeného místa dle třídy.~~
- e1) ~~Rozhodčí kontroluje, zda nepřekročily základní linii více než 3 nesprávné kusy dobytka.~~
- f1) ~~Rozhodčí kontroluje, zda kus dobytka, se kterým se pracuje (úroveň P) byl zahnán přes coralovou linii a zda byl kus zahnán do coralu (úroveň M).~~
- m1) ~~Soutěžící se umisťují podle dosaženého času, časy jednotlivých pokusů se sčítají.~~

n1) Při neoddělení dobytčete ve stanoveném čase obdrží startující za tento pokus plný časový limit.

o1) Hodnocení budou ex aequo/stejně/ soutěžící se 180 vteřinami 200 vteřinami — třída S a P, soutěžící s 300 vteřinami — třída M, převedením na poslední místo.

3.17.4. Diskvalifikace

Soutěžící je diskvalifikován když:

- a) Před zazvoněním zvonu přejede základní linií.
- b) Neodstartuje do limitu 60 vteřin po zazvonění.
- c) Porušuje pravidla ochrany zvířat (např. agresivně nahání dobytčata, nahání dobytčata proti stěně nebo pokud kůň aktivně kope nebo kouše do dobytčat).
- d) Více než 4 nevylosované kusy dobytka překonají základní čáru nebo pomocník se octne za základní linií na déle než 5 s.

3.17.5. Usazování /umíst'ování stáda

- a) Rozhodčí má možnost test během prvního startu prvního soutěžícího přerušit a požadovat nové umístění stáda.
- b) První soutěžící má možnost během práce s dobytčetem test přerušit a požadovat nové umístění stáda. Tomuto přání musí být vyhověno.
- c) Doba nového umístění stáda je maximálně 15 min, po tomto časovém limitu je test znovu odstartován.

3.17.6. Bezpečnost telat a koní

- a) Jezdci se musí oprostít od jakéhokoli chování, které může přivodit nebezpečí pro koně nebo dobytek. Pokud k takovému chování dojde, je to důvod pro vyřazení soutěžícího.
- b) Pomůcky, které jsou použity pro vedení stáda, nesmí zranit jak koně, tak dobytek. Jakékoli zranění nebo známka krve, která se objeví na koních nebo dobytku, bude znamenat vyřazení soutěžícího.

~~3.18. VÝJIMKA Z NÁRODNÍCH PRAVIDEL WE~~

~~Na písemnou žádost jezdce může VV udělit výjimku z Národních pravidel WE a to v případě používání pomůcky biče maximální délky 120cm ve všech testech. Výjimka může být povolena jezdcí, který prokáže dlouhodobé omezení schopnosti plného použití holeně, sedu, ruky.~~

~~Takováto výjimka bude udělena maximálně na kalendářní rok a zaznamenána na webu CSWE v sekci přístupné členům.~~

4. PŘÍLOHY:

4.1. Udidla/ostruhy

4.2. Obdélník

4.3. Jízdařenské zásady

4.4. Žebříček WORKING EQUITATION

4.5. Drezurní úlohy

4.6. ~~Kolbiště pro test s dobyt看em pro národní soutěže~~